

# PULSONIX



## Update Seminar 2015

## Neuheiten in Version 8.5

## Copyright Notice

Copyright tecnotron elektronik gmbh 2015

Pulsonix ist ein Warenzeichen von WestDev Ltd. Alle Rechte vorbehalten. E&OE

Das Copyright auf dieses Handbuch gehört der tecnotron elektronik gmbh und darf nicht verkauft, übertragen, verbreitet oder kopiert werden. Wenn Sie dieses Handbuch verwenden, geschieht es auf Ihre eigene Gefahr. Weder die WestDev Ltd. oder die tecnotron elektronik gmbh sind verantwortlich oder haftbar für Verluste oder Schäden jedweder Art, die aus seiner Verwendung entstehen.

Microsoft, Windows, Windows NT, Windows 7, Windows 8 und Intellimouse sind entweder registrierte Warenzeichen oder Warenzeichen der Microsoft Corporation.

Alle anderen Warenzeichen gehören ihren jeweiligen Eigentümern.

Gedruckt in Deutschland

Ausgabedatum: 01.03.2015

tecnotron elektronik gmbh  
Wildberger Halde 13  
88138 Weißenberg  
Deutschland

Support Telefon: +49 (0) 8389 9200 402  
Email: [support@tecnotron.de](mailto:support@tecnotron.de)  
Web: [www.tecnotron.de](http://www.tecnotron.de)



**Inhaltsverzeichnis**

Pulsonix V8.5 Neuheiten ..... 6 - 38

Pulsonix Tipps zu Custom Pads ..... 39 - 46

# Inhaltsverzeichnis

<b>Version 8.5 Update</b>	6
Installation der neuen Version von Pulsonix	6
Lizenzierung	6
Windows XP Unterstützung	6
 <b>Funktionen, die noch in V8.0 geändert oder hinzugefügt wurden</b>	7
Ariadne Import (Advanced Import Option)	7
LPKF Output	7
 <b>Neu in Version 8.5</b>	8
 <b>Neuheiten in allen Editoren</b>	8
Änderungen beim Rearrange Multiple Items Befehl	8
Neuer Enhanced Graphics Modus	8
Neue Hot-Key Befehle für Dockable Windows	8
Hinzufügen eines Parts zu einem Design aus dem Bibliotheks Manager	9
Drag & Drop zum Bibliotheks Manager	9
Unterstützung für zusätzliche externe Bibliotheken	9
Unterdrücken der Properties beim Doppelklick	10
Aktivieren/Einschalten aller Bibliotheken	10
Neues Aussehen der Ordner Listen	10
Gruppenname wird in der Status Zeile angezeigt	11
Reiter für Gruppen in den Properties	11
Erweiterte Design Tooltips	11
Zeichne nur das interactive Raster	12
Raster mit Kreuzen anzeigen	12
Objekte gegen Änderungen sperren	12
Neue View Highlighted Option	13
Reverse Engineer – Komponenten Platzierung wie im PCB 10	14
Spread Out Option	15
Zyklische Design Backups	16
Speicherorte für Reports und CAM Plot Dateien	17
Überschreiben der Component Pad Position	18
PDF Ausgabe – Eingebettete Schriften	19
Aktivieren der Net Styles aus dem Technology Dialog	19
Cross-probe für Masse-Stern Punkte	19
Voreinstellung der Resolve Net Name Parameter	20
Schraffuren (Hatch Lines) verwenden prozentuale Breiten und Positionen	20
Construction Lines – Einen Kreis teilen	21
Kein Undo/Redo auf Pan/Zoom	22
Floating / Netzwerk Lizenzen - Disconnect Client	22
Technology Files	22
Änderungen der Bibliothek	22

<b>Neu im Schaltplan Editor</b> .....	24
Anzeige der Seitenzahlen im Design Browser .....	24
Text Callouts mit Netznamen .....	24
Änderungen bei der Suche .....	25
Öffnen nur der letzten aktiven Seite .....	26
 <b>Neu im PCB Editor</b> .....	27
Panel Editor – Nutzen erstellen .....	27
Überblick .....	28
Symbol Origin auf das Zentrum der Pads setzen .....	29
Apply Layout Pattern auf mehrere Gruppen .....	29
Netznamen werden in der Leiterbahn angezeigt .....	30
Find Bar - Track Styles .....	30
Importieren von Platzierungen per CSV .....	31
Positionieren des STEP Models .....	31
Wählen des STEP Filename Model aus der Drop-down Liste .....	32
Das Attribut <STEP Filename> ist für Doc Symbols verfügbar .....	33
Speichern von Step Models .....	33
Zusätzliche DRC Prüfungen .....	35
Abstände für Staggered Micro-Vias .....	36
Via in einem SMD Pads .....	37
Nur Signalnetze beim Löschen optimieren .....	37
Layers Bar - Show/Hide der Pinnamen .....	37
Erlaube interaktives Verschieben von Bond Pads (Chip Packaging Toolkit Option) .....	38
 <b>Custom Pads</b> .....	39
Custom Pads definieren .....	39
Wichtige Punkte im Pad Shape Editor .....	41
Custom Shapes: DXF-Daten als Padform einlesen .....	41
Pads mit unterschiedlicher Form auf Top und Bottom .....	44
Segmentierte Lotpasten-Shapes .....	45

## Version 8.5 Update

### Installieren der neuen Pulsonix Version

Es wird empfohlen alle Libraries, Designs, Technologien, Profile Files und Report Files zu sichern, bevor Sie das Update installieren. Es ist stets empfehlenswert, regelmäßig Backups zu erstellen, falls es mal zu technischen Problemen kommt.

Um Pulsonix zu installieren, legen Sie bitte die CD ein oder klicken Sie auf das heruntergeladene Installationsfile. Folgen Sie nun den Anweisungen auf dem Bildschirm. Sie können Pulsonix 8.5 über die bestehende Pulsonix Version installieren. Eine bessere Lösung ist es aber, zuerst die alte Version zu deinstallieren.

### Lizenzierung

Die Version 8.5 benötigt ein neues Lizenzfile. Diese erhalten Sie vom tecnotron Support Team. Überschreiben Sie dann einfach das vorhandene Lizenzfile mit dem Neuen. Wenn Sie bereits eine Version von Pulsonix auf Ihrer aktuellen Maschine installiert haben, klicken Sie bei der Installation bitte auf No Change in Licensing.

### Windows XP Unterstützung

Microsoft beendete die Unterstützung für Windows XP im April 2009. Aufgrund der weitverbreiteten Verwendung von XP hat Pulsonix den Support für Windows XP weitergeführt.

Unter Berücksichtigung der Pulsonix Support Politik, und aufgrund der Tatsache, dass Windows 8 seit zwei Jahren auf dem Markt ist, wird dieses die letzte Version sein, die unter Windows XP unterstützt wird.

Weitere Informationen zur Unterstützung unterschiedlicher Windows Versionen finden sich auf der Website [www.pulsonix.com](http://www.pulsonix.com) in der Sektion unter O/S Life Cycles.

## Funktionen, die noch in V8.0 geändert oder hinzugefügt wurden

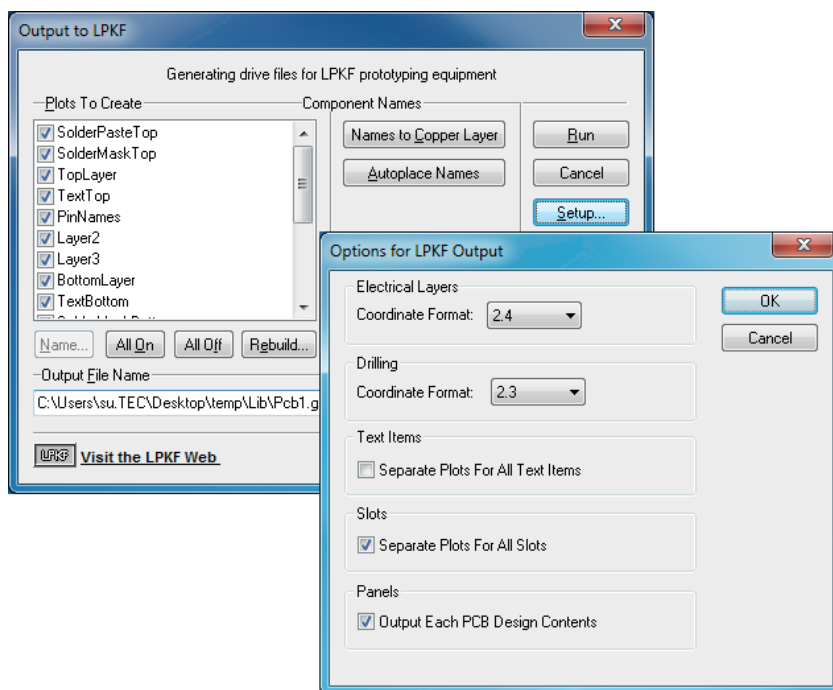
In den folgenden Beschreibungen finden Sie Funktionen, die in späten Veröffentlichungen des Pulsonix V8.0 erschienen sind oder geändert wurden.

### Ariadne Import (Advanced Import Option)

Im **Import Ariadne** Dialog gibt es eine neue Checkbox, **Add Net Class for each Net**, die Netzen, welche im Ariadne Design keiner Netzklasse zugewiesen waren, eine Netzklasse zuordnet.

### LPKF Output

Im **LPKF Setup Dialog** gibt es eine neue Option **Separate Plots For All Slots**. Slots sind nicht-runde Ausfräsungen (Lang-Löcher) und können auf zwei unterschiedlichen Arten ausgegeben werden: **geroutet als NC Drill Excellon Typ** oder **gestanzt**.

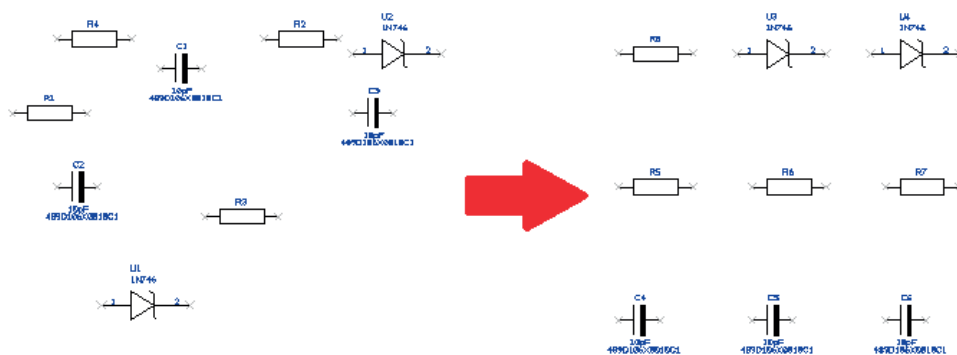




## Neuheiten in allen Editoren

### Änderungen beim Rearrange Multiple Items Befehl

Die **Rearrange Multiple Items** Option lässt Sie nun Pads mit unterschiedlichen Styles und Komponenten mit unterschiedlichen Symbolen ausrichten. Das ist besonders hilfreich beim Ausrichten von unterschiedlichen Pads im Footprint Editor, oder von Komponenten mit unterschiedlichen Footprints in einem Design.



### Neuer Enhanced Graphics Modus

Eine neue Option (die bei der Installation von Pulsonix 8.5 automatisch eingeschaltet wird) steht zur Verwendung von **Enhanced Graphics** in Pulsonix zur Verfügung. Dieser neue Modus kann im **Options > Display** Dialog umgeschaltet werden.

### Neue Hot-Key Befehle für Dockable Windows

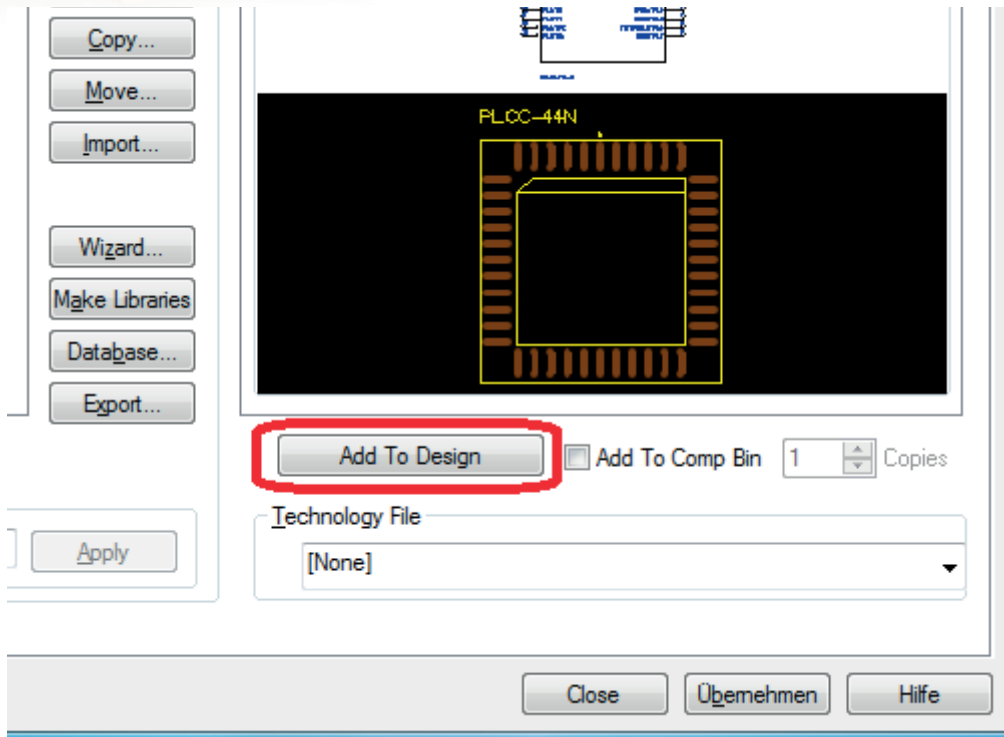
Es gibt neue Hot-Key Befehle, für einige der Dockable Windows. Sie erlauben während der Arbeit einen schnelleren Zugriff auf diese Befehle:

Find Bar	Layers Bar	Both Errors Bars	Component Bin:
Select All Find Items	All Layers On	Find Error	Delete From Bin
Select Visible Find Items	All Layers Off	Delete Error	
Refresh Find Bar	This Side On	Lock/Unlock Error	
	This Side Off	Toggle Sort Order	



## Hinzufügen eines Parts zu einem Design aus dem Bibliotheks Manager

Sind der Bibliotheks Manager und ein Schaltplan- oder PCB-Design geöffnet, kann ein Part direkt aus dem Part Dialog des Bibliotheks Managers in das Design platziert werden. Dafür darf nur ein Part selektiert sein. Das Part kann wahlweise in die Bin oder direkt ins Design gelegt werden.



## Drag & Drop zum Bibliotheks Manager

Für einige Dateiformate ist es möglich die Datei per Drag & Drop auf den Bibliotheks Manager abzulegen. Alle enthaltenen Bibliotheksinformationen werden dann übernommen. Das kann jede Kombination aus Schaltplan Symbolen, PCB Footprints und Parts sein. Diese Methode funktioniert für die Dateiformate Symbole, PCB Footprints, Parts, Schaltpläne und PCB Designs. Mit Ablegen der Dateien auf dem Bibliotheksmanager öffnet sich der Import Manager Dialog, der dann durch den Prozess führt.

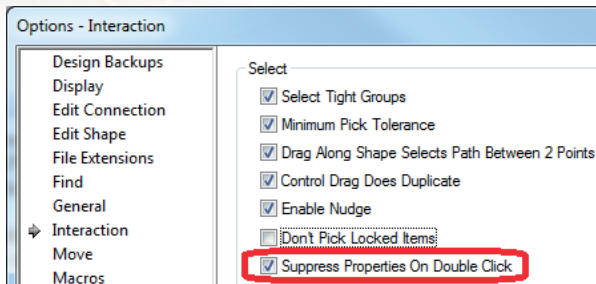
## Unterstützung für zusätzliche externe Bibliotheken

Durch die neue *PLX Native ASCII Format* Datei, kann Pulsonix nun zusätzliche externe Bibliotheken unterstützen, die von den Firmen *PCB Libraries*, *Accelerated Designs* (Ultra Librarian) und *SnapEDA* bereitgestellt werden. Jeder Anbieter liefert unterschiedliche und einzigartige Fähigkeiten bei der Erstellung von Bibliotheken.

Jeder dieser Bibliotheksanbieter schreibt nun das \*.plx Format, welches in den Pulsonix Bibliotheks Manager eingelesen werden kann, wobei die vorher beschriebene Drag & Drop Methode zum Einsatz kommt.

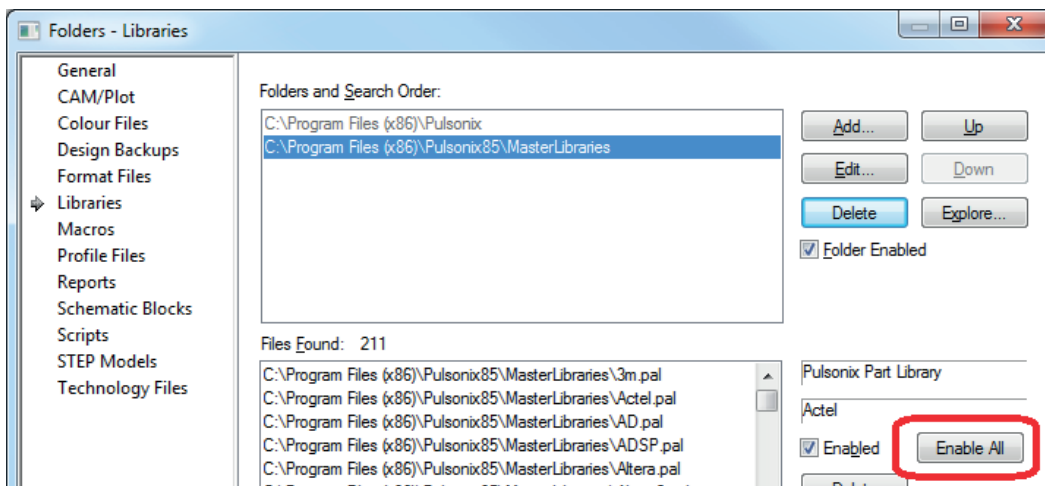
## Unterdrücken der Properties beim Doppelklick

Wird die neue **Options > Interaction** Option **Suppress Properties on Double Click** eingeschaltet, werden bei einem Doppelklick nur Segmente editiert, es werden keine Properties geöffnet.



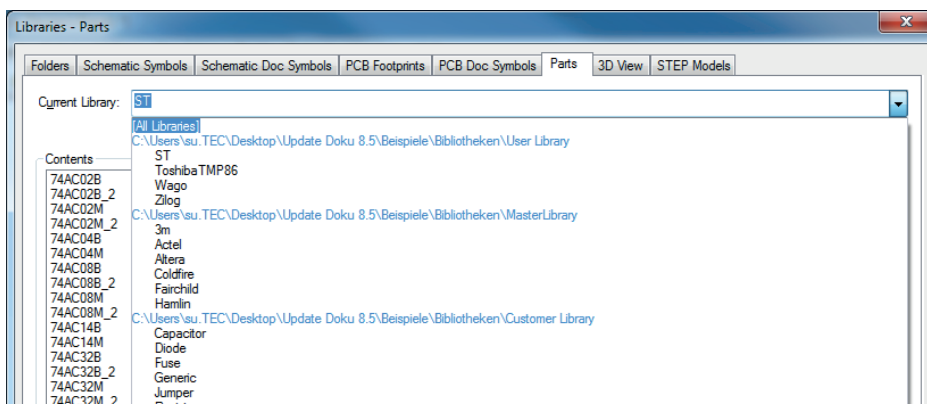
## Aktivieren/Einschalten aller Bibliotheken

Die **Libraries** Seite im Folders Menü hat nun einen **Enable All** Schalter, um alle gefundenen Bibliotheken zu aktivieren.



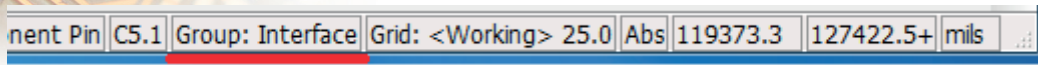
## Neues Aussehen der Ordner Listen

Wenn Bibliotheks und Ordner basierende Listen verwendet werden, gibt es nun eine neue Darstellungsform des Drop-Down Menüs, das für eine bessere Übersicht sorgt.

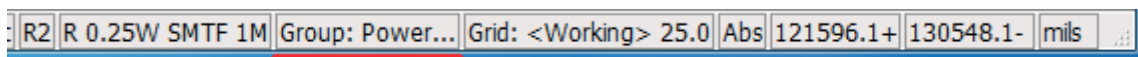


## Gruppenname wird in der Status Zeile angezeigt

Der Gruppenname des ausgewählten Objekts wird nun in der Status Zeile angezeigt

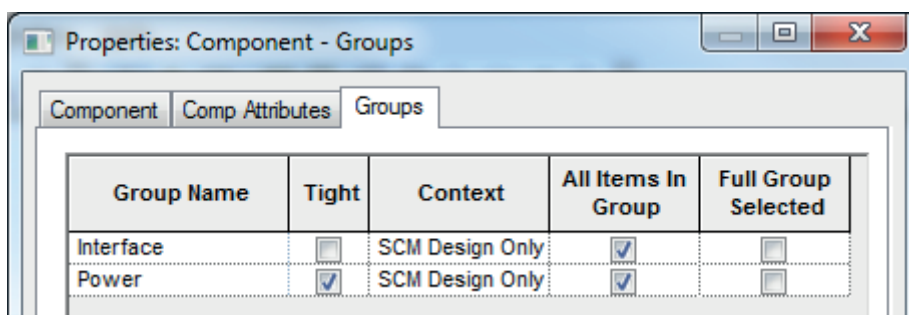


Wird eine ganze Gruppe (und nur diese Gruppe) selektiert, dann wird **Multiple Items** durch **Group <name>** ersetzt: Anderenfalls wird der Gruppenname der Statuszeile hinzugefügt. Gehören die selektierten Objekte zu mehr als einer Gruppe, wird die Hauptgruppe angezeigt, gefolgt von drei Punkten.



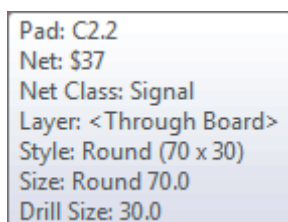
## Reiter für Gruppen in den Properties

Es gibt einen neuen Reiter **Groups** im **Properties** Dialog, der anzeigt welcher Gruppe die selektierten Objekte angehören.

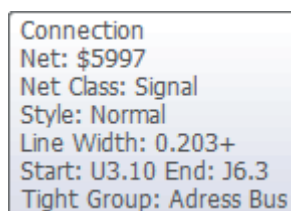


## Erweiterte Design Tooltips

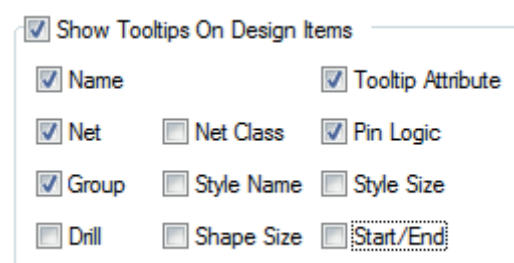
Die Tooltips Sektion hat nun zusätzliche Schalter, um die Anzeige der Objektgruppe und weiterer Informationen zu steuern. Das ist im **Options** Dialog unter **Interaction** zu finden. Die neuen Kategorien sind: Group, Style Name, Style Size, Drill Size, Shape Size und Start/End (von Connection/Track).



Beispiel eines komplexeren  
PCB Design Tooltips

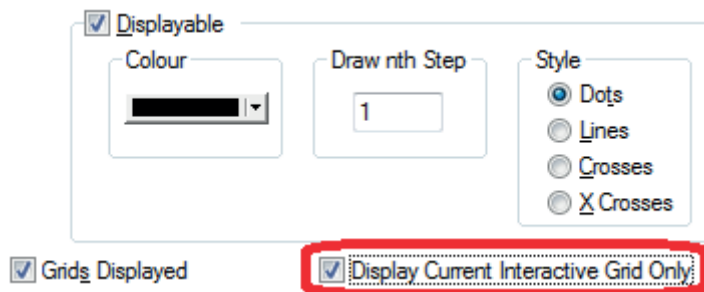


Beispiel eines komplexeren  
Schaltplan Tooltips



## Zeichne nur das interactive Raster

Es gibt eine neue Checkbox im **Grids** Dialog, **Display Current Interactive Grid Only**. Ist diese aktiviert, dann wird jedes Raster, das von einer interaktiven Aktion betroffen ist, sichtbar geschaltet, auch wenn der entsprechende Haken in den Raster Einstellungen nicht gesetzt ist. Wird gerade kein Raster interaktiv genutzt, werden die Raster angezeigt, die in den Raster Einstellungen gesetzt sind.



## Raster mit Kreuzen anzeigen

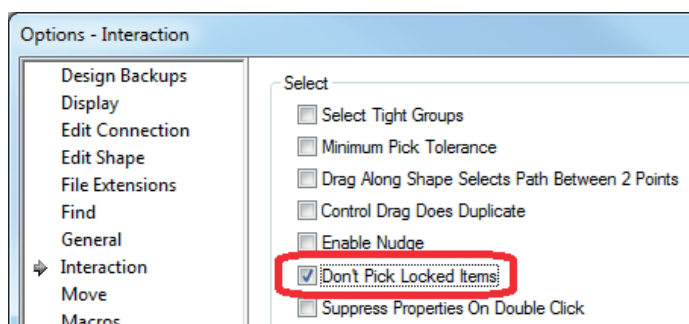
Es gibt nun ein weiteres 'cross style' Raster im **Grids** Dialog, welches die Rasterpunkte als X-Kreuze darstellt (kleine 45-Grad Kreuze).



## Objekte gegen Änderungen sperren

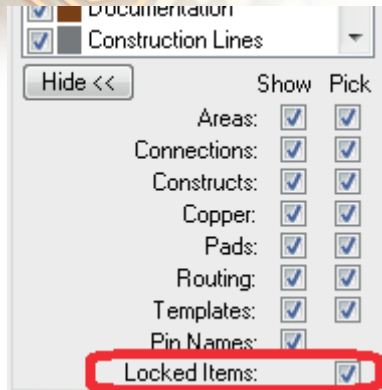
Neue Interaktion – Keine gesperrten Objekte selektierbar

Die neue Option **Don't Pick Locked Items**, im **Options** Dialog, **Interaction** Reiter, verhindert das Anfassen von gesperrten Objekten. Diese Objekte werden in einer gedimmten Farbe angezeigt, um zu signalisieren, dass sie nicht selektiert werden können.



## Lock Status des Layers Bar

Die Auswahl des **Picking Locked Items** Status kann auch im **Layers Browser** Bar gesetzt werden.



## Unlock Latch Modus

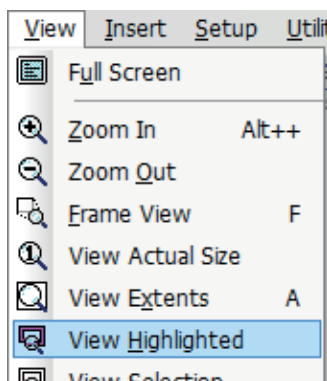
Der Unlock Latch Mode erlaubt das Selektieren gesperrter Objekte in Folge und entsperrt diese dabei.

## Lock und Unlock Track Segment Auswahl

Beim Verwenden der **Lock** und **Unlock** Option, können Sie nun Leiterbahnsegmente selektieren (bisher wurde immer die gesamte Leiterbahn selektiert). Verwenden Sie **Shift-click**, um eine vollständige Leiterbahn auszuwählen.

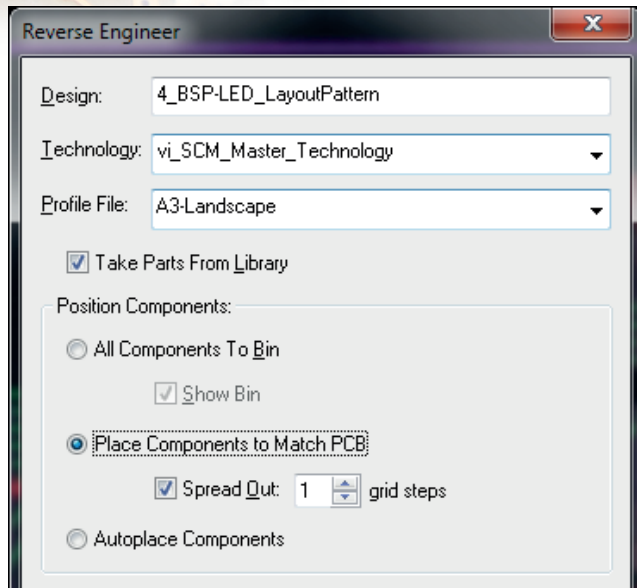
## Neue View Highlighted Option

Es gibt eine neue **View Highlighted** Option im **View** Menü. Diese Methode zoomt auf ge-highlightete Objekte.

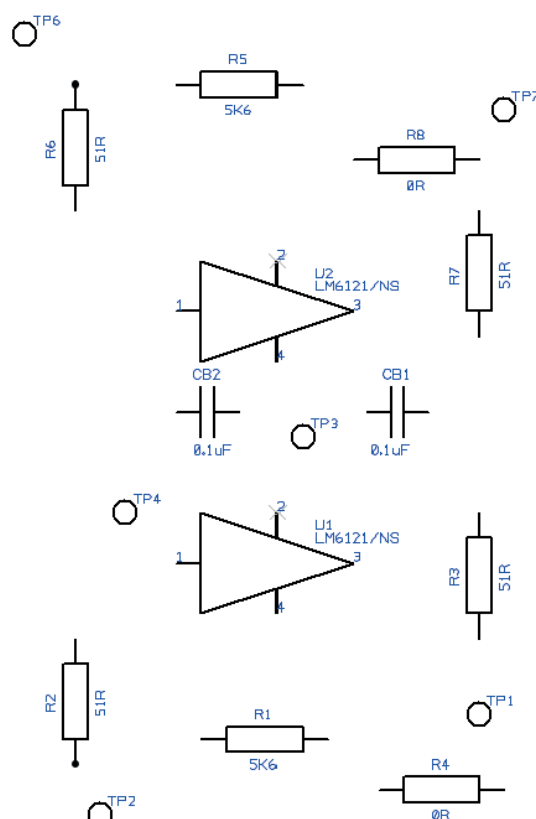
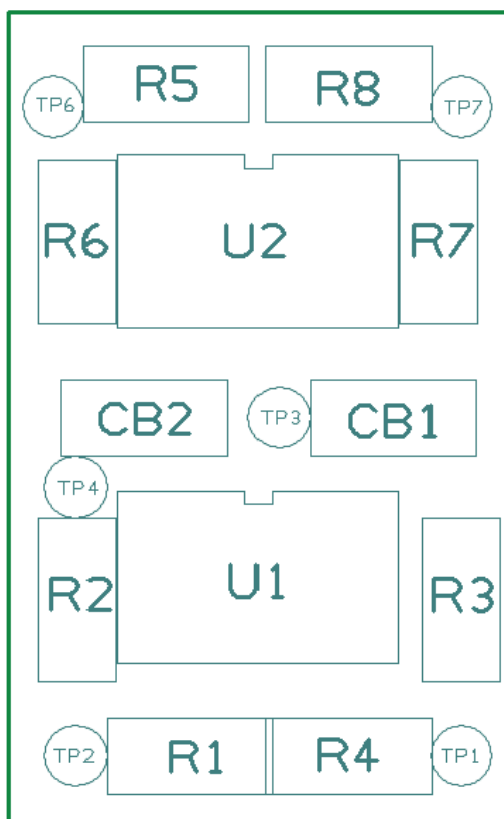


## Reverse Engineer – Komponenten Platzierung wie im PCB

Diese Funktion hat nun eine neue Komponenten Platzierungs-Option **Place Components To Match PCB**.



Verwenden Sie **Place Components To Match PCB**, um das Zentrum jedes Schaltplan Symbols an derselben Position zu platzieren, wie das Zentrum der korrespondierenden Komponente im PCB Design. Hat eine Schaltplan Komponente mehrere Gatter, werden diese nebeneinander platziert, und dabei um diese Position gruppiert.

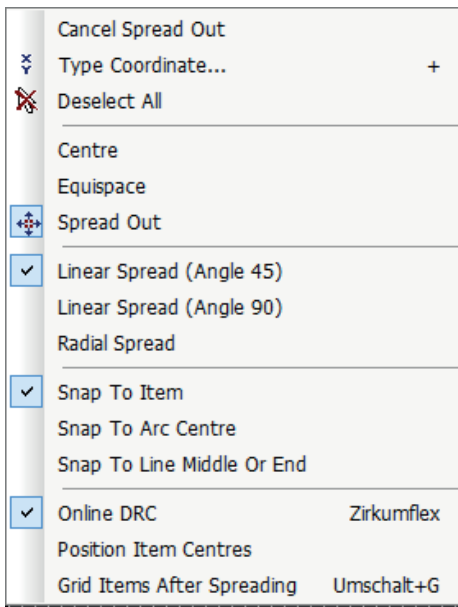




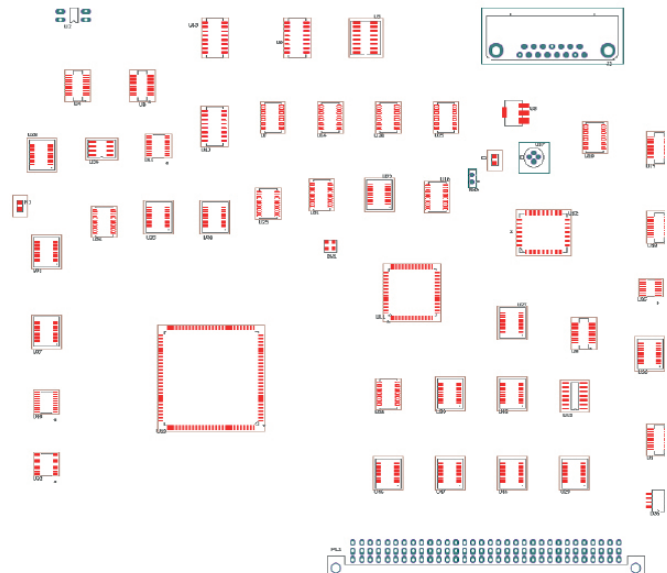
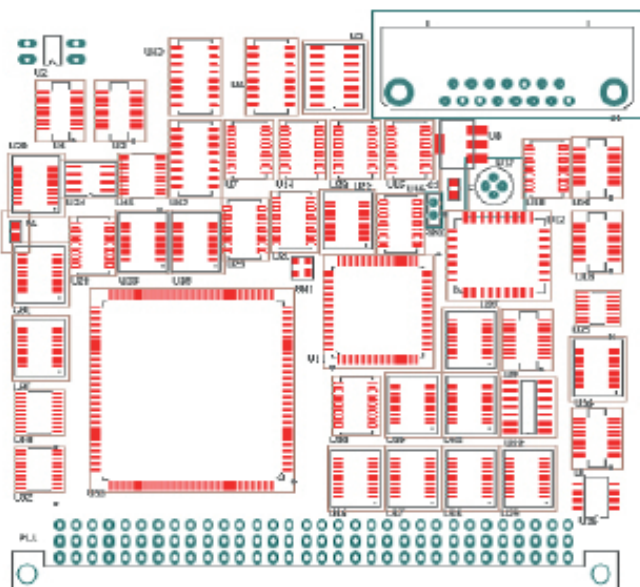
## Spread Out Option

Die neue **Utilities > Spread Out** Option bietet ein zusätzliches interaktives Werkzeug zur Platzierung von Komponenten. Mit ihr kann man Komponenten auf unterschiedliche Weise ausbreiten, um Platz zwischen Ihnen zu bekommen.

Bei der Verwendung des Spread-out Modus steht ein neues Kontext-Menü (rechte Maustaste) zur Verfügung.



Das folgende Bild zeigt den Effekt von Spread-out auf ein vorher platziertes PCB.



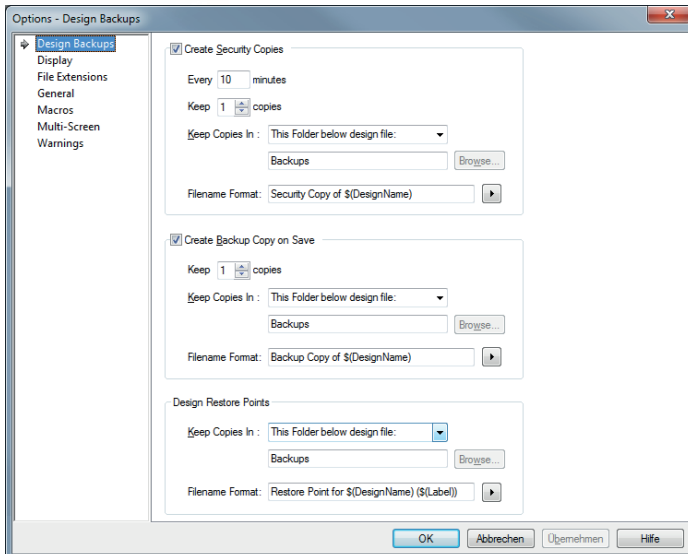
Das linke Bild zeigt den Ursprungszustand (Vorher), und das rechte Bild das Ergebnis (Nachher). Es gibt unterschiedliche Spreading Methoden die das Ergebnis des Spread Befehls beeinflussen - Centre, Equispace und Spread Out.



## Zyklische Design Backups

### Options Dialog

**Design Backups** haben nun ihren eigenen Bereich im **Options** Dialog, bisher waren Sie im **General** Register.



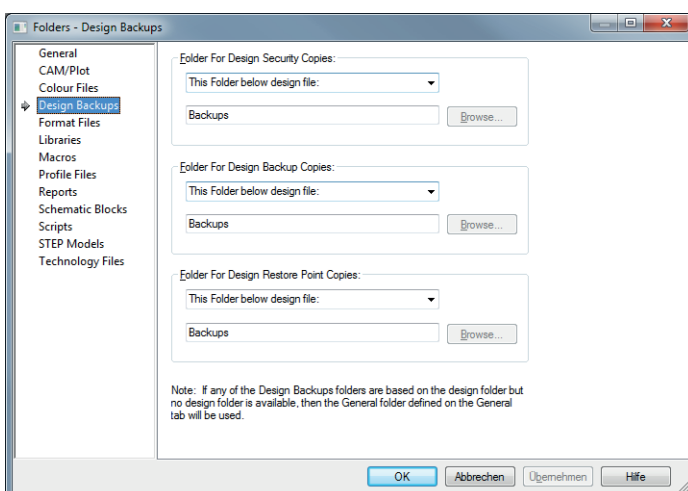
Außerdem gibt es neue Funktionalitäten für die Design Backups:

### Mehrere Backup Kopien

Auf der **Design Backups** Seite kann die Anzahl der Kopien der **Security Copies** und **Backup Copy On Save** festgelegt werden.

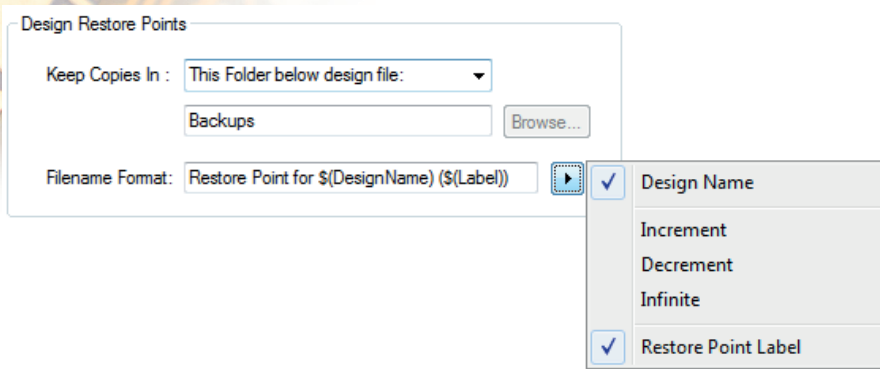
### Ordner für Backups

Für jeden Backup Typ kann ein eigener Ordner definiert werden.



### Anwenderdefinierte Formate für die Backup Dateinamen

Die Formatierung der Dateinamen für Backups kann vom Anwender definiert werden.

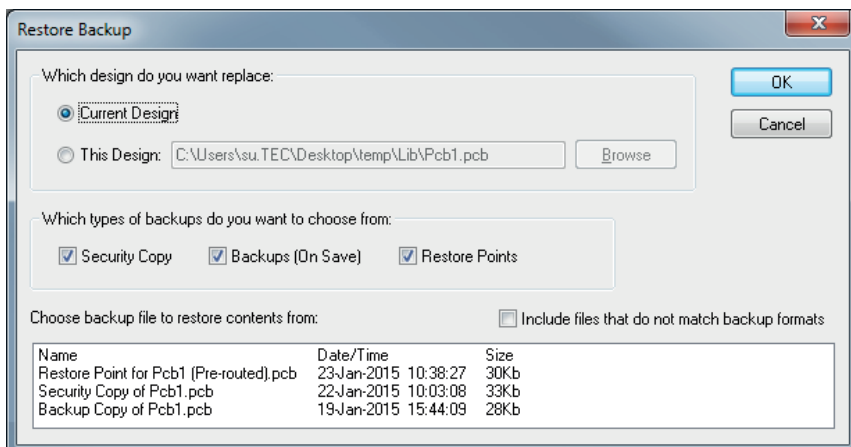


## Speichern und Laden von Wiederherstellungspunkten

Ein neuer Backup Typ, genannt **Restore Point** kann jederzeit manuell gespeichert werden. Er findet sich im File Menü und wird verwendet, um ein bekanntermaßen 'gutes' Design zu speichern, bevor Änderungen daran vorgenommen werden.

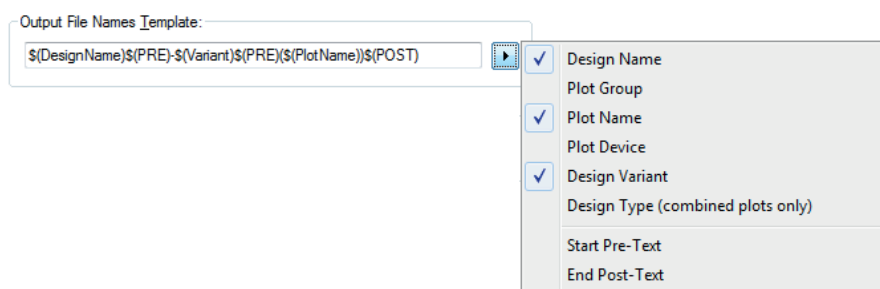
## Wiederherstellen eines Backups

Eine neue Option im **File** Menü, das **Restore Backup**, steht zur Verfügung, um die Inhalte eines Designs mit einem ausgewählten Backup abzugleichen.



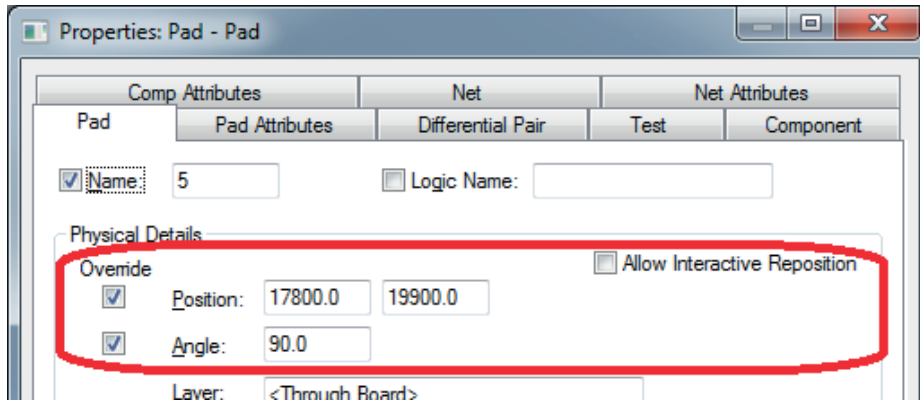
## Speicherorte für Reports und CAM Plot Dateien

Sie können nun steuern, wo Reports und CAM Plots gespeichert werden, und wie die Dateinamen formatiert sein sollen.



## Überschreiben der Component Pad Position

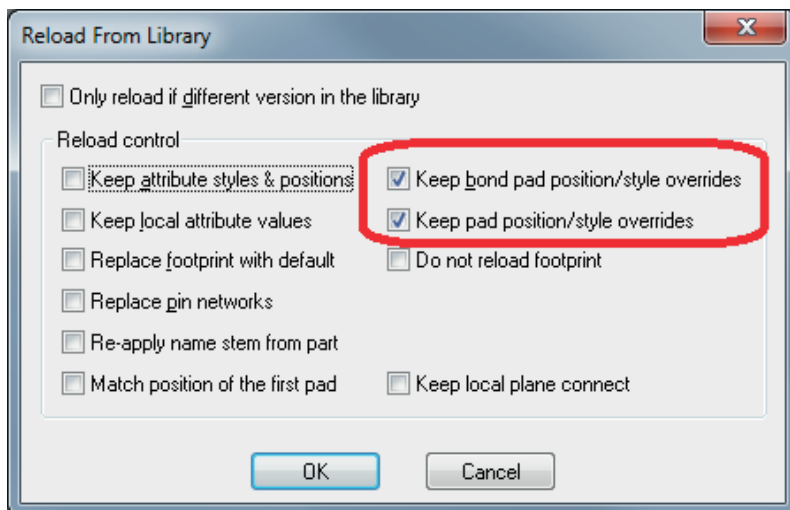
Genauso wie der Style, kann jetzt auch die **Component Pad Position** und **Rotation** überschrieben werden. Das funktioniert im Schaltplan und PCB Layout. Es wirkt ebenfalls auf **Doc Symbol Pads**, **Component Mounting Holes** und **Component Vias**. Der Befehl findet sich im **Properties** Dialog eines **Component Pad**, in Form einiger **Override** Check-Boxen.



### Reload From Library

**Reload From Library** enthält nun zusätzliche Schalter **Keep bond pad position/style overrides** und **Keep pad position/style overrides**, welche die Keep bond pad positions und Keep alternative pad styles Schalter ersetzen.

Außerdem gibt es einen **Keep pin positions/style overrides** Schalter im Schaltplan.



### Design Revision Analysis

Die **Design Revision Analyser** Option meldet nun alle überschriebenen **Pads**.

## Report Maker

Der Report Maker hat nun einen Satz von **Is XXXX Overridden** Befehlen und einen Satz an **Original XXXX**

Befehlen:

Is ....Overridden bzw. Original ...
Pin Type
Position
Rotation
Style

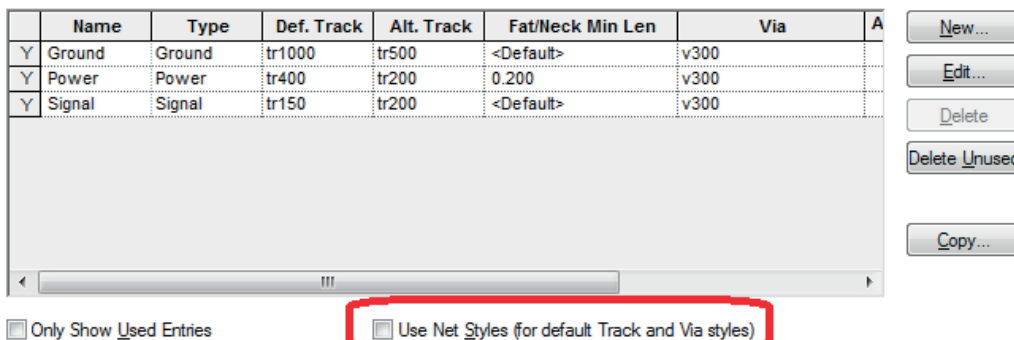
Zum Beispiel **Is Position Overridden** und **Original Style**.

## PDF Ausgabe – Eingebettete Schriften

Bei der Verwendung der **CAM Plots** Ausgabe und **PDF**, kann nun gewählt werden, ob die Schriften (Fonts) in das PDF eingebettet werden sollen. Das wird im Output > CAM/Plot > Plot Settings Dialog im Setup der PDF Ausgabe definiert. Der Befehl lautet ‚Embedd Fonts in PDF file‘.

## Aktivieren der Net Styles aus dem Technology Dialog

Die Net Styles können nun auch direkt in der **Technology > Net Classes** aktiviert werden (Bisher nur über Setup > Design Settings > General).



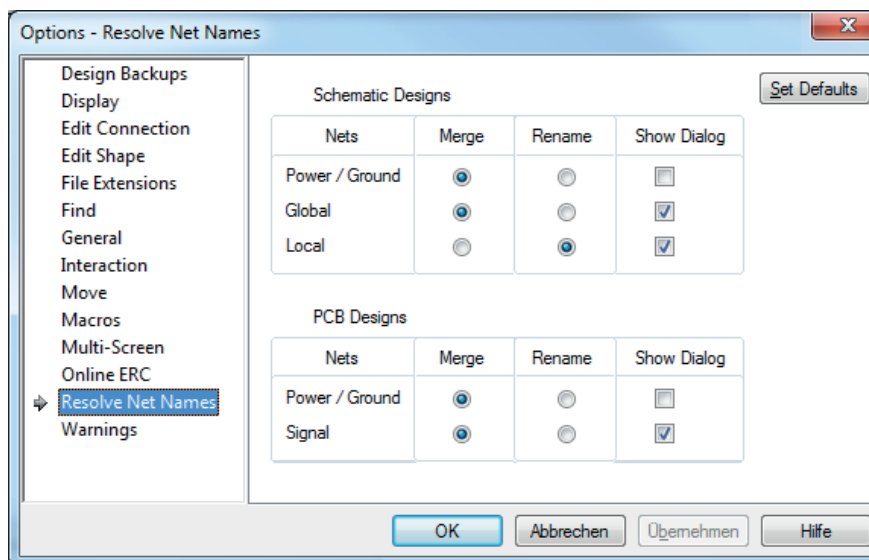
## Cross-Probe für Masse-Sternpunkte

Masse-Sternpunkte sind jetzt auch Cross-Probe fähig. Hinweis: Masse-Sternpunkte müssen als Pulsonix Star Points, mit dem entsprechenden Doc Symbol Typ, angelegt sein.

## Voreinstellung der Resolve Net Name Parameter

Der **Resolve Net Names** Dialog erscheint bei Einfüge- oder Kopier-Funktionen, wenn die eingefügten Daten Netnamen enthalten, die im Design schon vorhanden sind. Er lässt Sie darüber entscheiden, ob diese Netze mit den bereits vorhandenen verbunden oder umbenannt werden sollen.

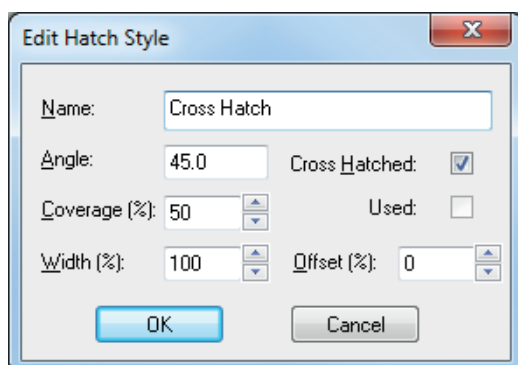
Die Standard Aktion des **Resolve Net Names** Dialog wird nun von Optionen bestimmt, die im neuen **Options > Resolve Net Names** Dialog vorgenommen werden.



Die Auswahl kann für Schaltplan und PCB Editor unterschiedlich eingestellt werden.

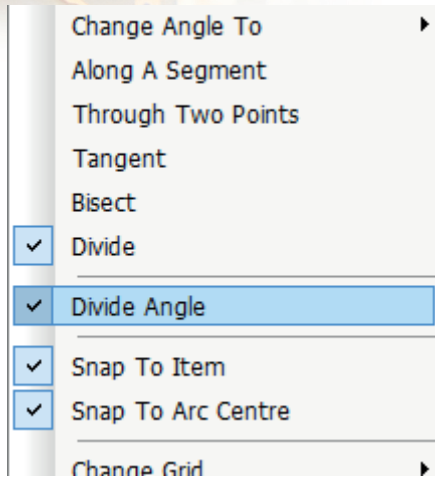
## Schraffuren (Hatch Lines) verwenden prozentuale Breiten und Positionen

Unter **Technology > Hatch Styles**, kann die Schraffur nun prozentual zur Linienstärke definiert werden. Außerdem kann die Position der Schraffur (Offset) als Prozentwert der Linienstärke angegeben werden. Dadurch ergibt sich ein verbesserter Einfluss auf das Fluten von schraffiertem Kupfer.



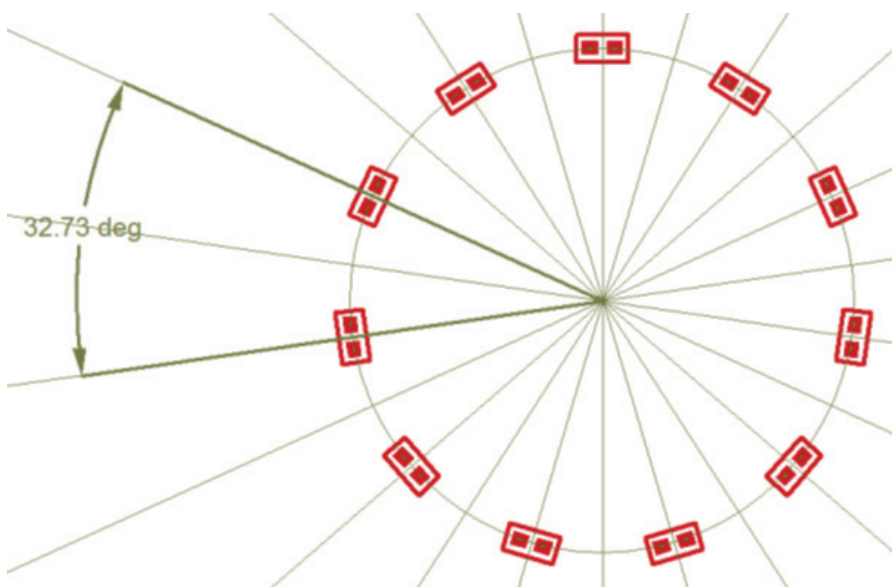
## Construction Lines – Einen Kreis teilen

Ein Kreis kann nun direkt geteilt werden (Bisher konnten nur die Winkel zwischen zwei Schenkeln geteilt werden). Dafür gibt es einen neuen Kontext Befehl beim Arbeiten mit Construction Lines: **Divide Angle**.



Wenn die Construction Lines im Divide Angle Modus sind, klicken Sie einen Bogen oder Kreis an, um ihn zu teilen.

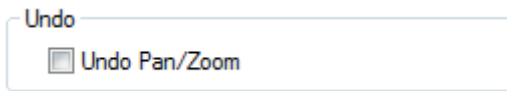
**Hinweis:** Wird eine ungerade Anzahl an Segmenten benötigt (z.B. 11), dann muss die doppelte Anzahl an Trennlinien angegeben werden (hier: 22). Das liegt daran, dass Construction Lines kein Ende haben, und daher nicht auf dem Mittelpunkt des Kreises stoppen. Siehe hierzu das folgende Beispiel mit 11 Dioden, die auf einem Kreis platziert wurden.





## Kein Undo/Redo auf Pan/Zoom

Unter **Options > Interaction (PCB & SCM)**, gibt es nun eine Option das Undo nicht auf **Pan** und **Zoom** anzuwenden. Ist dieser Schalter nicht gesetzt und es wird ein Undo ausgeführt, werden nur ausgeführte Funktionen rückgängig gemacht, aber keine Pan oder Zoom Befehle. Wird der Schalter gesetzt, verhält sich UNDO wie bisher, macht also auch Zoom und Pan Befehle rückgängig.



## Floating / Netzwerk Lizenzen - Disconnect Client

In Installationen mit Netzwerk Lizenzen kann Server-seitig eine Trennung eines Clients erzwungen werden. Das ist zum Beispiel nützlich, wenn das Programm auf einem entfernt stehenden Computer nicht geschlossen wurde, und nun die Lizenz für andere Anwender blockiert.

Im Lizenzserver, auf Administrator Niveau, gibt es im Tools Menü den neuen **Disconnect Client** Befehl. Im Connections Reiter des Servers wird der zu trennende Eintrag ausgewählt und darauf der Disconnect Befehl angewandt. Bei der nächsten Rückmeldung (Heartbeat) des Clients, gibt der Server diesem eine Anweisung zum Schliessen der Sitzung. Der Client verhält sich dann so, als ob die Verbindung zum Server unterbrochen wurde, sprich: der Anwender bekommt eine Mitteilung und die Möglichkeit seine Arbeit zu speichern. Danach schließt sich die Anwendung und kann durch Neustart eine neue Lizenz anfordern.

## Technology Files

Änderungen an den bestehenden Technology Files

Alle bestehenden Technology Files (SCM und PCB) wurden verbessert. Sie wurden geprüft und bisherige Inkonsistenzen der Styles wurden beseitigt.

Neue Technology Files

Ein neues Technology File namens **flexirigid4.ptf** wurde hinzugefügt. Es kann für starrflex Boards mit vier Lagen (Zwei ‚normale‘ elektrische Lagen und zwei elektrische starrflex Lagen) verwendet werden.

## Änderungen der Bibliothek

Neue Parts Bibliothek

Der Master Library wurde eine neue Parts Bibliothek für TDK Filter hinzugefügt.

Die bestehende Hamlin Parts wurden modifiziert, um sie an die Hersteller Part-Nummer, Technologie und Footprint Areas anzupassen. Footprints wurden für die neuen Hamlin Parts erweitert oder erzeugt. 65 neue Hamlin Parts für deren SMT Reed-Schalter wurden hinzugefügt.

Die bestehenden Omron Parts wurden modifiziert und aktualisiert; dafür wurden vollständige Part-Nummern und Beschreibungen eingefügt. Neue Parts wurden eingefügt, so dass sie nun 152 Parts enthält.



## Neue Doc Symbols eingefügt

Sowohl in den Schematic Doc Symbols, als auch in den PCB Doc Symbols, wurden neue Doc Symbole hinzugefügt.

Schematic Doc Symbols für Left, Right und Both Pointer Typen, die für die neue Netz Benennungsfunktionalität als ein Call-Out benötigt werden. Weiter neue Symbole für alternative Zeichnungsrahmen.

PCB Doc Symbols wurden für allgemeine Dokumentationszwecke eingefügt, wie CE-Zeichen, ESD, Draft und 'For Information Only' Symbole.

## Revidierte Footprint Bibliotheken

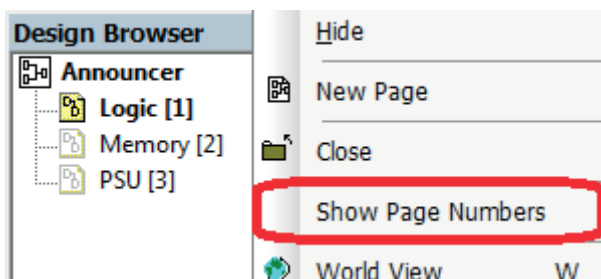
Zusammenfassung der Änderungen in den Footprint Bibliotheken:

- Bestehende Footprint Bibliotheken wurden entfernt und gegen logischer benannte Alternativen getauscht.  
Alle existierenden Footprints wurden beibehalten.
- Rationalisierung der Areas von Chip Widerständen, Kondensatoren Dioden und Spulen. Placement Areas wurden modifiziert, um Ihnen eine realistischere Größe zu geben.
- Einfügen von vollständigeren Sätzen von Chip Widerständen, Kondensatoren, Dioden und Spulen Serien.

## Neu im Schaltplan Editor

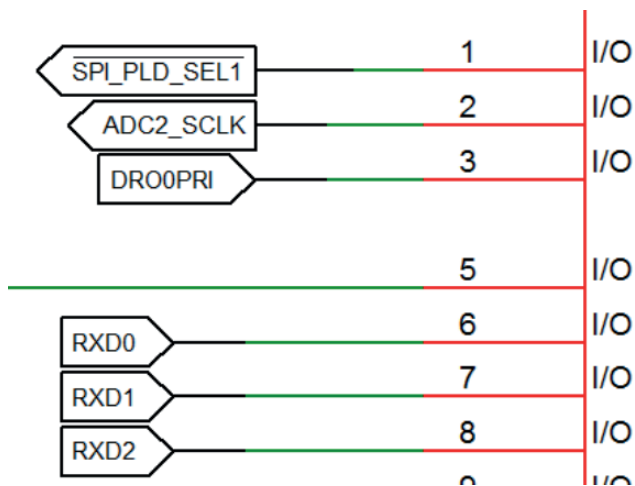
### Anzeige der Seitenzahlen im Design Browser

Im Design Browser gibt es nun eine neue Option im Kontext Menü, **Show Page Numbers**. Wird sie eingeschaltet, zeigt sie die Seitennummer neben dem Seitennamen an.

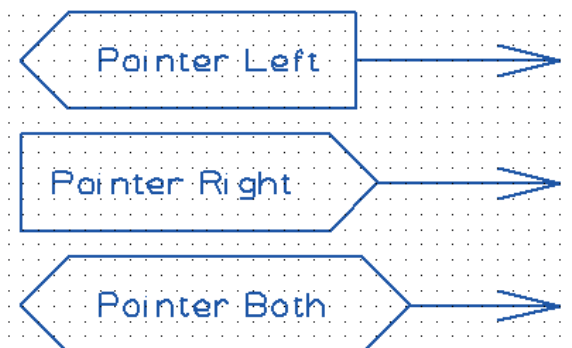


### Text Callouts mit Netznamen

Text Callouts können als Signal-Referenz verwendet werden. Ein Netznamen-Attribut kann angehängt werden, das den Netznamen zeigt und dessen Größe sich dynamisch an die Länge des Netznamens anpasst.

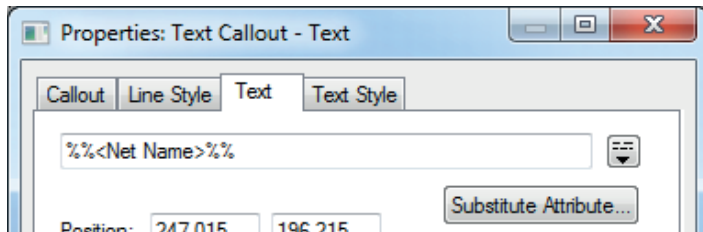


Drei neue Textboxen stehen zur Verfügung: **Pointer Left**, **Pointer Right** und **Pointer Both**.



## Text Callouts und Netname Attribute

Wenn Sie ein Netnamen-Attribut in ein **Text Callout** einfügen, verwenden Sie den **Attribute Substitution** Schalter, oder schreiben Sie das Netnamen-Attribut als %%<Net Name>%%. Das %% ist nötig, damit das System erkennt, dass es den Inhalt des Attributes ausgeben muss, und nicht einfach den Text 'Net Name'.



## Text Callouts und Netnamen Textausrichtung

In der **Text Callout** Box können Sie auch die Ausrichtung des Textes einstellen. Es wird empfohlen es zu zentrieren.

## Text Callouts im Design

Sie können nun in einem Design **Text Callouts** an **Component Pins** anhängen, um Informationen über den Pin anzuzeigen. Das kann z.B. dazu verwendet werden einen Netnamen an einem Pin anzuzeigen, und diesen mit einer dynamischen Text-box zu umgeben.

Die Attribute Substitution in Text Callouts kann verwendet werden, um sinnvolle Kombinationen, wie Netname und Netzkategorie, zu erzeugen, z.B.

%%<Net Name>%% [%%<Net Class Name>%%] ➔ SDRAM\_CKE [Signal].

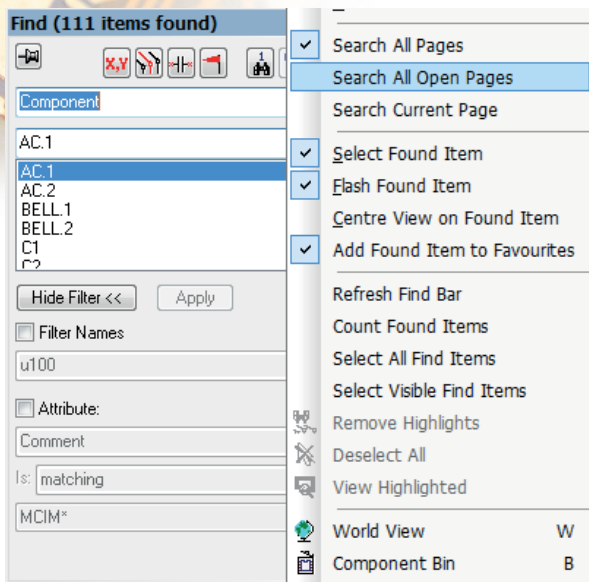
## Text Callouts und Verbindungspunkte im Schaltplan

**Text Callouts** können nun auch an Verbindungspunkte (**Junctions**) und **Bus Terminals** angehängt werden.

## Änderungen bei der Suche

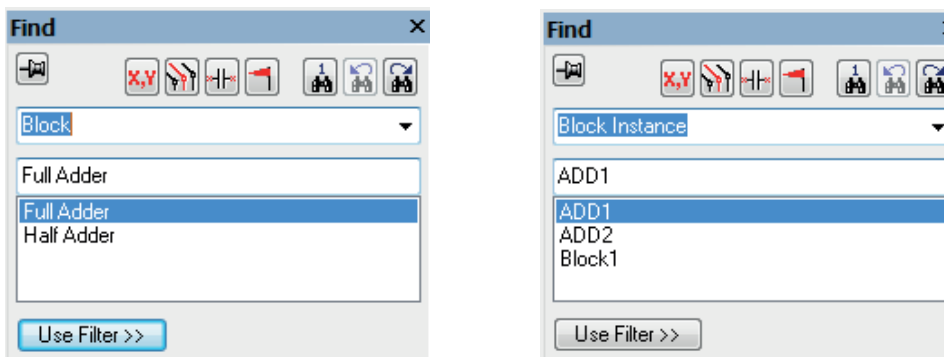
Option, um nur in offenen Seiten zu suchen.

**Find** hat nun eine Option **Search All Open Pages**. Diese findet sich im Kontext Menü im Schaltplan Editor.



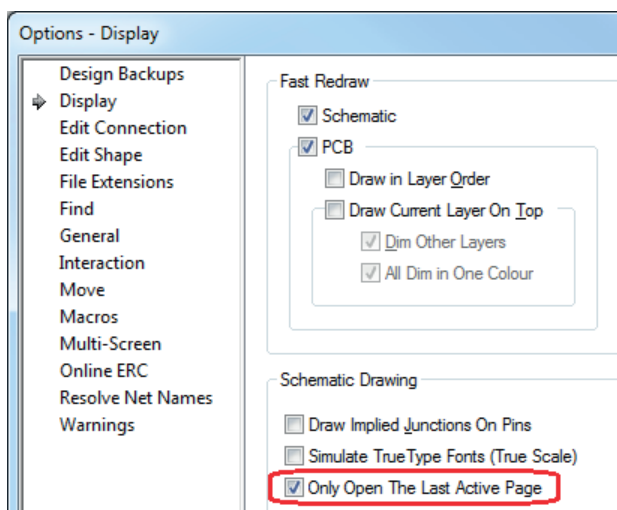
## Suchen nach Block Instance

Sie können eine Block Instanz jetzt über den Block finden.



## Öffnen nur der letzten aktiven Seite

Unter **Options > Display** gibt es nun eine **Only Open The Last Active Page** Option (Nur im Schaltplan Editor). Sie spart Zeit beim Öffnen großer Designs, bei dem beim Speichern viele Seiten geöffnet waren. Sie öffnet nur die letzte aktive Seite, die beim Speichern geöffnet war.



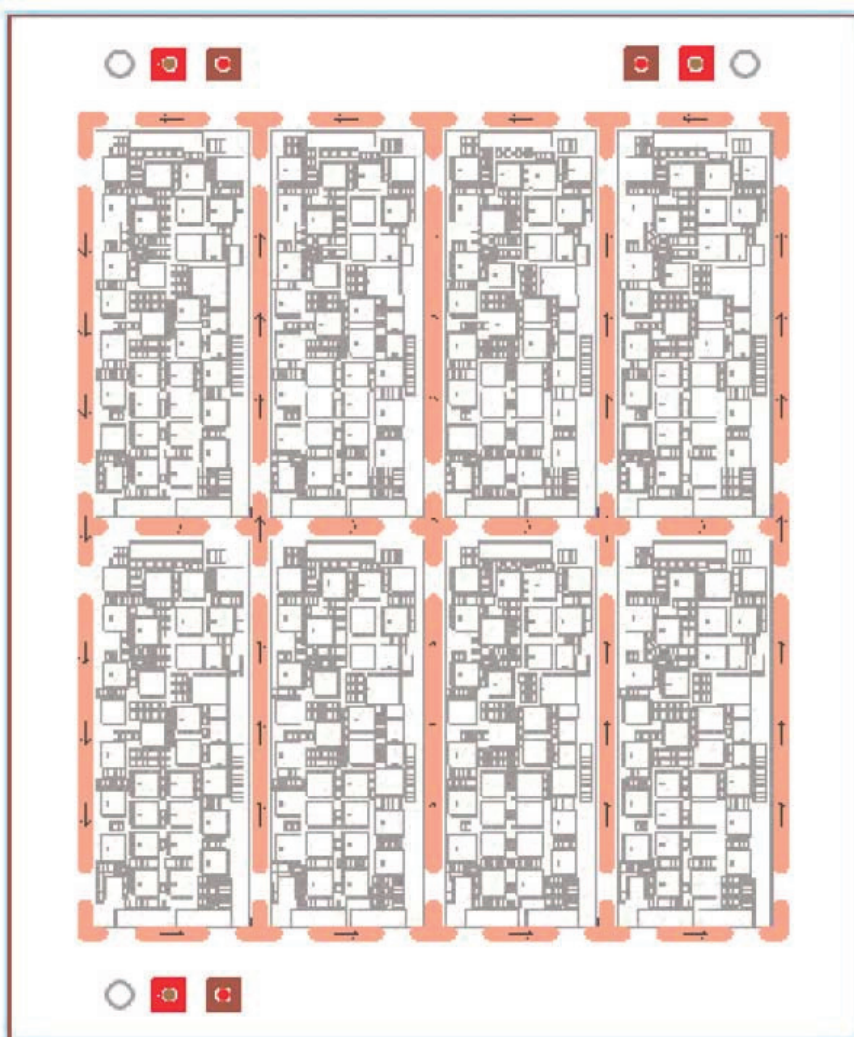
## Neu im PCB Editor

### Panel Editor – Nutzen erstellen

#### Überblick

Pulsonix 8.5 führt den **Panel Editor** ein. Dieser wird nach dem Erstellen des PCB Designs ausgeführt und ermöglicht Ihnen PCB Designs in einem Nutzen zu sammeln und zu positionieren. Es gibt Werkzeuge in dieser Option, um die Herstellungsausgaben in Gerber, Excellon und PDF im CAM/Plot Dialog zu erstellen.

Wenn Sie Nutzen erstellen, ist es unbedingt empfehlenswert, dass Sie eng mit Ihrem Hersteller zusammenarbeiten, um das Beste aus Pulsonix herauszuholen und damit Sie die nötigen Vorgaben vollständig verstehen und welche Toleranzen berücksichtigt werden müssen.





## Was können Sie mit dem Nutzen Editor tun?

Sie können ein einzelnes oder mehrere PCB Designs importieren und dann den Nutzen erstellen.

Sie können **keine Gerber** Dateien importieren, dieser Editor ist nur für original Pulsonix Designs gemacht. Sie können dasselbe Design hinzufügen, um mehrere Kopien in einer Anordnung zu haben, oder unterschiedliche Designs einlesen, um den Nutzen bestmöglich zu nutzen.

Sobald die Boards positioniert sind, können Shapes zu Dokumentationszwecken hinzugefügt werden. Es gibt neue Shape Typen zum Erstellen von Stegen (Tab Routs) und Ritzkanten (V-Score), mit denen die spätere Nutzentrennung definiert wird.

Weitere Dokumentationsobjekte können ebenfalls hinzugefügt werden, als da wären: Bitmaps, Bohrtabellen oder User Reports. Eine Erinnerung zu den Bitmaps: Diese können, aufgrund von Begrenzungen der Pixel-Auflösung, nicht in Gerber Daten geplottet werden. Free Pads und Doc Symbols können eingefügt werden, zum Beispiel für Passermarken oder Fixierbohrungen. Doc Symbols können auch zur Herstellung von Test-Coupons verwendet werden. Texte helfen bei der Dokumentation des Nutzen, das können 'normale' Texte oder Bar-Codes sein.

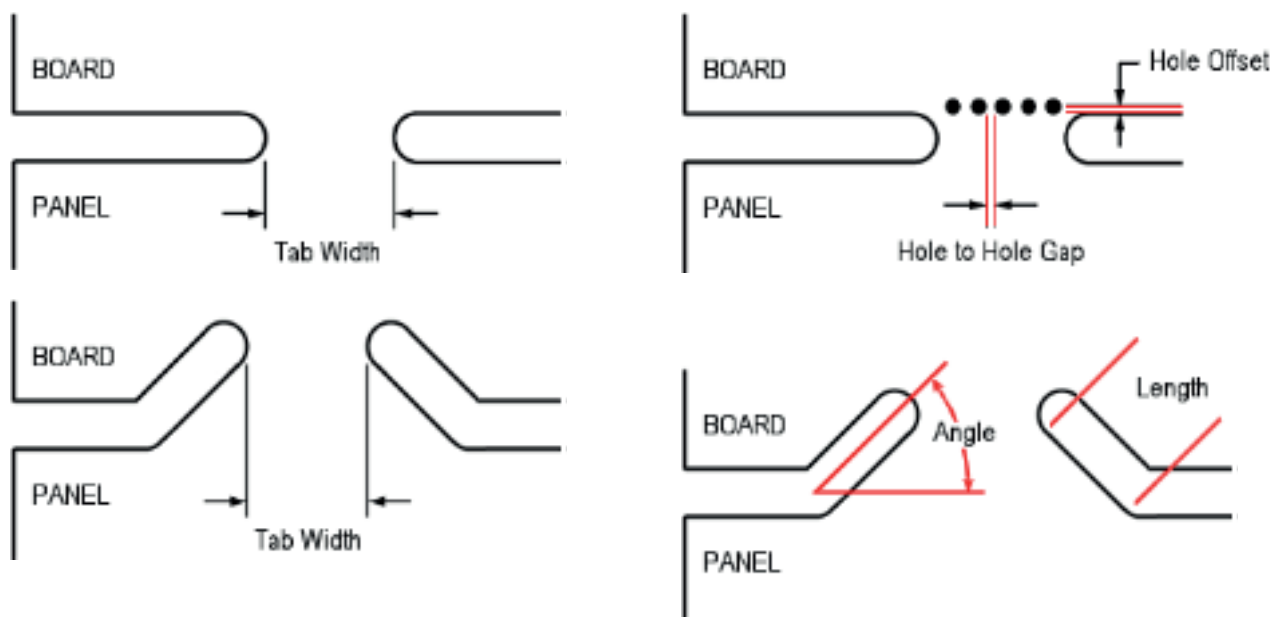
**Construction Lines** können im Nutzen eingesetzt werden.

**Import Optionen** erlauben die Verwendung von Gerber und DXF Daten zur Konstruktion von Fräspfad und Stegen.

Zusätzliche Farbobjekte stehen im **Colour** Dialog unter dem **Others** Register zur Verfügung. Diese sind speziell für die neuen Objekte des Nutzen Editors.

Vor der Ausgabe durch den **CAM Plots** Dialog, kann der Nutzen mit dem Panel **DRC** Dialog geprüft werden. Dieser hat neue Prüfungen, speziell für Nutzen.

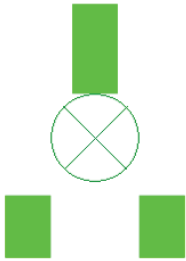
## Beispiele für Tab Routs



## Symbol Origin auf das Zentrum der Pads setzen

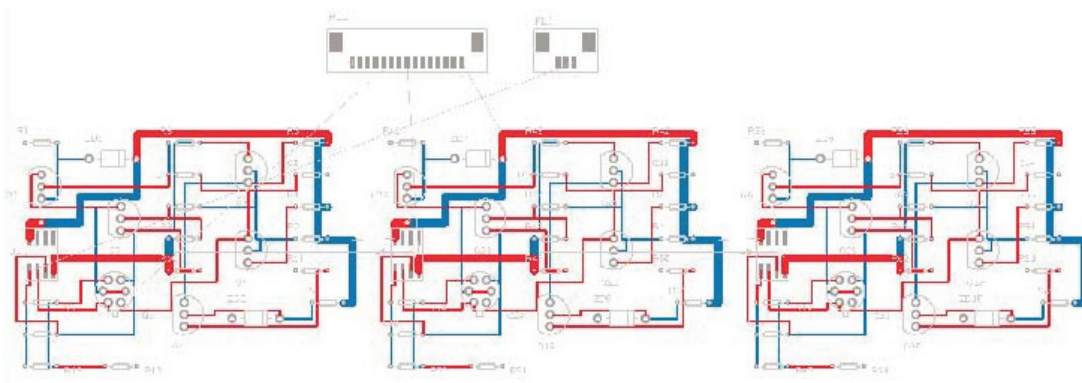
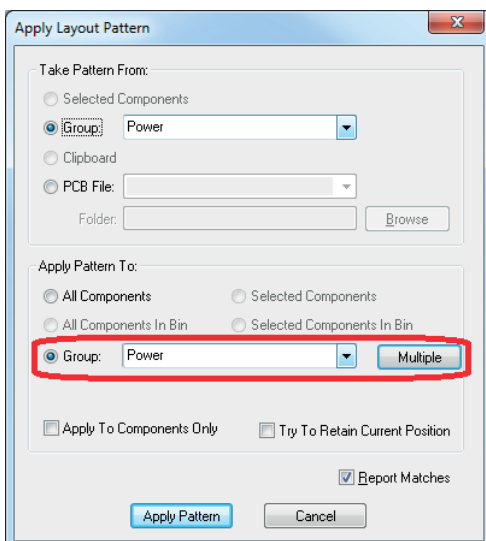
Symbol Origin auf das Zentrum der Pads setzen

Eine neue Option ist beim Editieren von Symbolen oder Footprints im Kontext Menü verfügbar. **Set Symbol Origin At Centre Of Pads** setzt den Symbol-Ursprung auf das Zentrum eines Rechtecks, welches alle Positionen aller selektierten Pads und Mountingholes einschließt. Ist nicht selektiert, werden sämtliche Pads und Mountingholes verwendet. Dieser Befehl kann einem Hot-Key zugewiesen werden.



## Apply Layout Pattern auf mehrere Gruppen

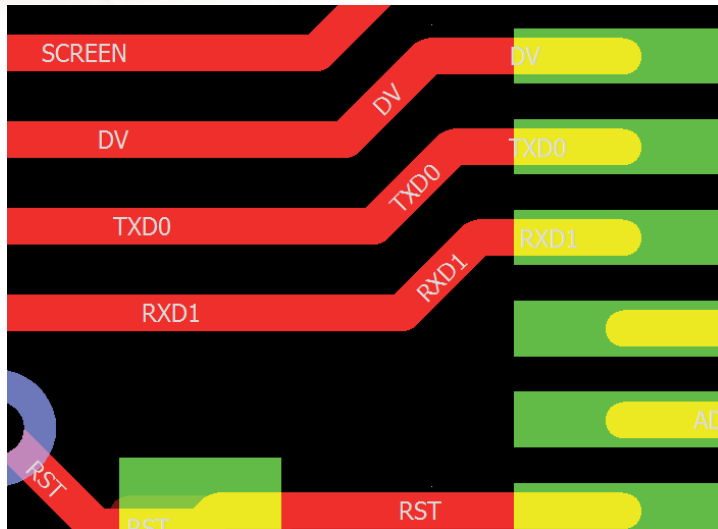
Die Apply Layout Pattern Option kann nun auf mehrere Gruppen gleichzeitig angewendet werden. Diese Gruppen können dann in einer Matrix angeordnet sein.





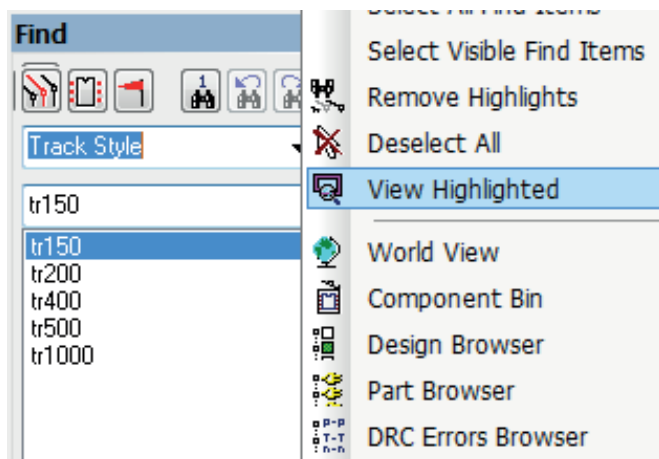
## Netznamen werden in der Leiterbahn angezeigt

Netznamen können nun in der Leiterbahn angezeigt werden. Es gibt neue Schalter dafür unter **Colours > Others**, sowie **Options > In-Place Names**, um die gewünschten Einstellungen vorzunehmen.



## Find Bar - Track Styles

Die Find Funktion hat eine neue Suche: **Track Styles**. Diese findet Leiterbahnen mit einem bestimmten Track Style. Die Funktion ist im **Layers Bar**, im Kontext Menü, zu finden.



## Importieren von Platzierungen per CSV

Der PCB Design Editor erlaubt den Import von Komponenten Daten im CSV Format. Verwenden Sie diesen Import zur Erzeugung eines Basis-Designs, durch Verwendung von Platzierungsdaten wie Position und Seite der Komponenten, oder zum Platzieren kritischer Komponenten zu Ihren festgelegten Positionen.

Beispiel

Beispiel für eine Komponenten Positions Datei in CSV:

Ref,Part Name,Side,Placement Centre X,Placement Centre Y,Rotation

C1,"c",,Top,18700.0,21800.0,270.0

R1,"R 0.063W SMTF 9K",,Top,19100.0,22100.0,0.0

R2,"R 0.063W SMTF 9K",,Top,19300.0,22100.0,90.0

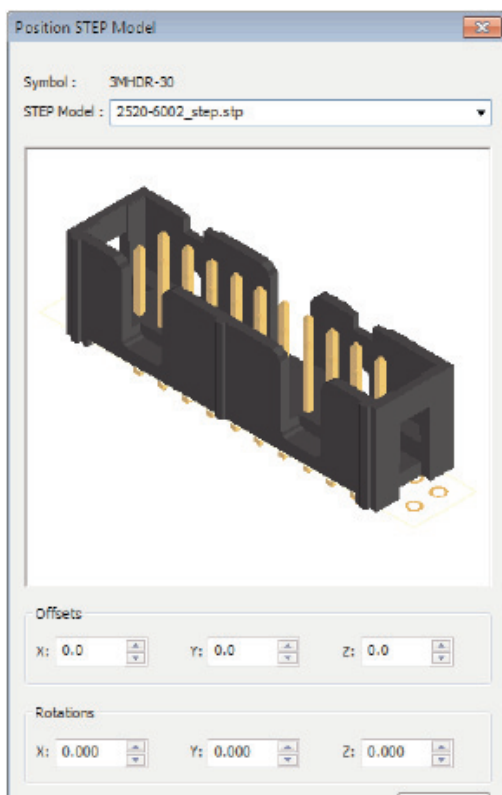
R3,"R 0.063W SMTF 9K",,Top,19600.0,22100.0,0.0

U1,"SN74AC00D",,Top,19300.0,21700.0,0.0

## Positionieren des STEP Models

Innerhalb des Footprint Editors und PCB Doc Symbol Editors gibt es nun eine grafische Methode zum Bestimmen der <STEP Filename>, <STEP Offsets> und <STEP Rotations> Attribute.

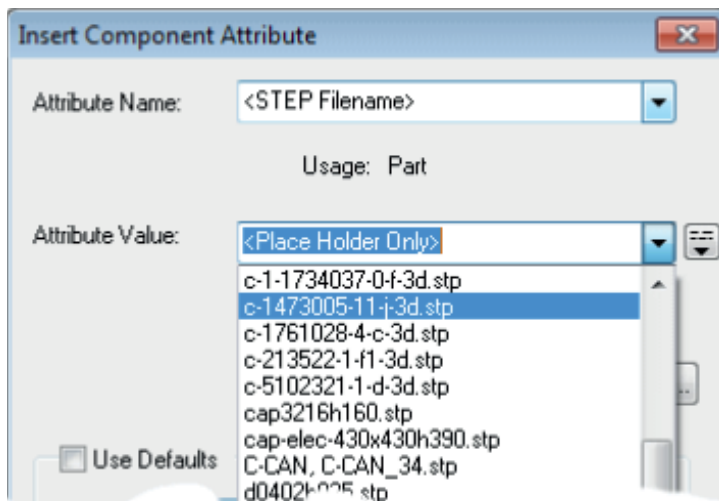
Die Festlegung des Step Models erfolgt aus der Drop-down Liste. **Offset** Werte und **Rotationen** werden in die entsprechenden Felder eingetragen. Sobald die Werte eingefügt sind wird die Vorschau des Models aktualisiert. Das erlaubt eine vollständige grafische Kontrolle der durchgeführten Änderungen.



## Wählen des STEP Filename Model aus der Drop-down Liste

Wird die **Insert Attribute** Option, für das **<Step Filename>** System Attribut verwendet, kann der STEP Model Filename nun mit der Drop-down Liste ausgewählt werden.

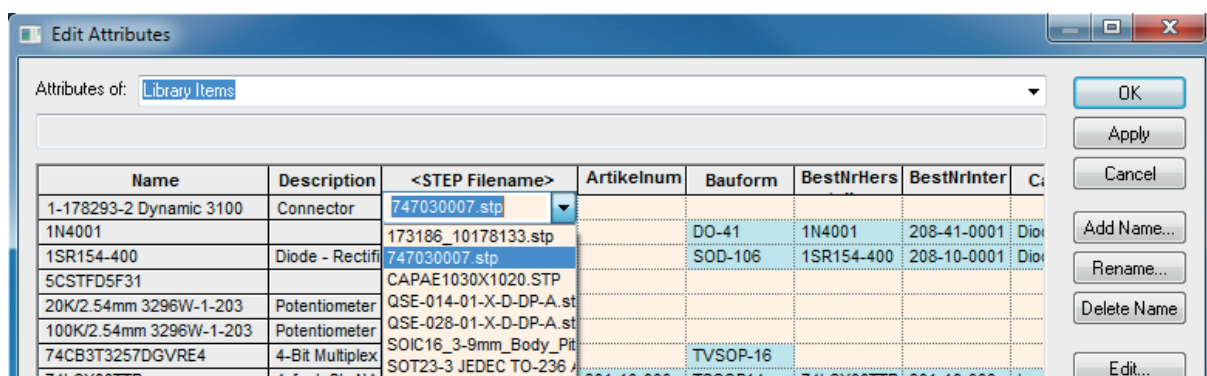
Diese Funktion ist verfügbar beim Einfügen des **<Step Filename>** Attributs in das Design, in den Properties, durch den **Attribute Editor**, und beim Einfügen dieses Attributes im **Footprint-** und im **Part-Editor**.



Bei der Auswahl wird Ihnen eine Drop-down Liste präsentiert, die neben dem Eintrag **<Place Holder Only>** auch eine Liste aller verfügbaren STEP Model Dateinamen anbietet.

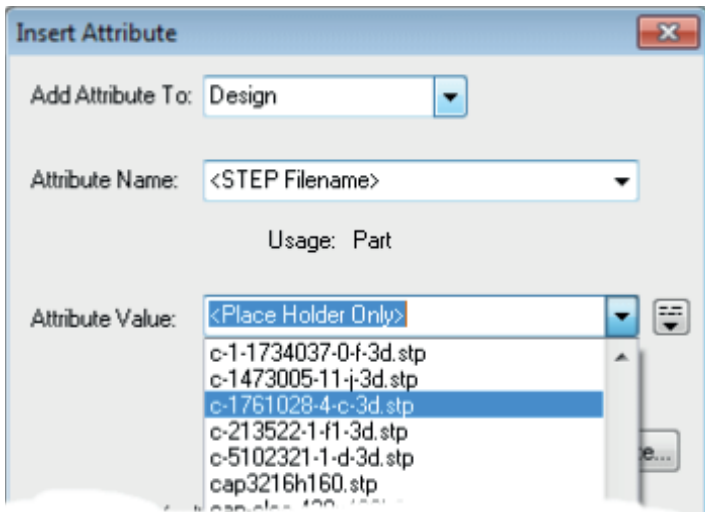
### STEP Model Name in Attribute Editor

Wird im Attribute Editor, **<STEP Filename>** als neuer Attribut Name gewählt, kann das Model danach aus einer Drop-down Liste ausgewählt werden.



## Das Attribut <STEP Filename> ist für Doc Symbols verfügbar

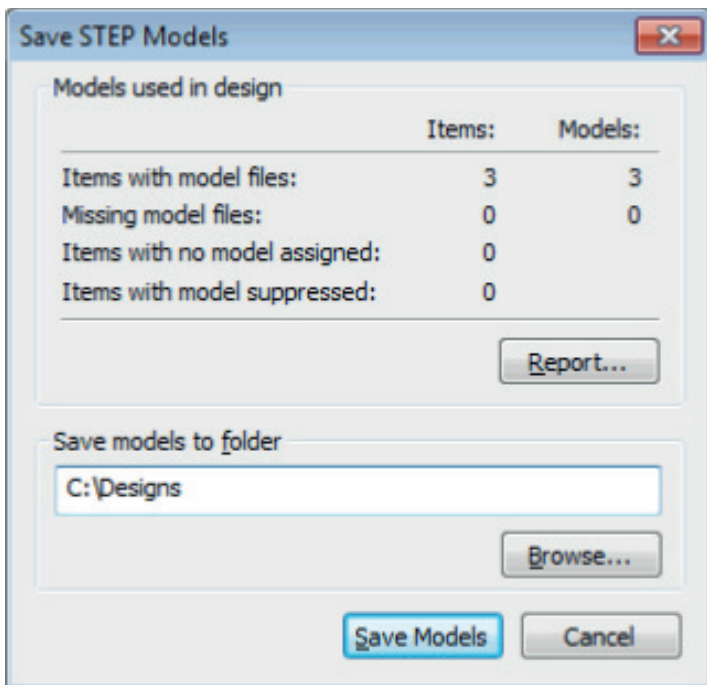
Das <STEP Filename> Attribut kann nun auch im **PCB Doc Symbol** verwendet werden. Es funktioniert wie bei den Footprints. Das kann für Objekte wie Montageschrauben und Befestigungsmaterial genutzt werden.



## Speichern von Step Models

Es gibt einen neuen Befehl für PCB Designs, um alle verwendeten STEP Modelle in einen eigenen Ordner zu speichern.

Der **Save STEP Models** Befehl findet sich im Utilities Menü.



Zusammen mit den Änderungen zum festlegen eigener Ordner für die wichtigen CAM Daten und Reports, macht es dies leichter eine Baumstruktur der Ergebnis-Ordner zu erzeugen, der sämtliche wichtigen Daten enthält, die dann archiviert oder versandt werden können.

Der Dialog zeigt Ihnen die Ergebnisse der Analyse der Komponenten und Dokumentationssymbole in Ihrem Design, die für die Verwendung der STEP Modelle nötig sind.

- Wie viele haben Model-Dateinamen zugewiesen, deren Modelle in Ihren STEP Modell Ordnern existieren.
- Wie viele haben Model-Dateinamen zugewiesen, die aber nicht gefunden werden können.
- Wie viele haben keine Model-Dateinamen.
- Wie viele haben 'unterdrückte' Model-Dateinamen (indem zwar das STEP Filename Attribute eingefügt wurde, der Wert aber leer ist).

Sie können den Report Schalter verwenden, um einen einfachen Report über die Modelle für Ihr Design zu erstellen.

Um die Model-Dateien in einem bestimmten Ordner zu speichern, verwenden Sie den **Browse** Schalter, wechseln Sie in den gewünschten Ordner und benutzen Sie **Save Models**, um eine Kopie sämtlicher gefundener Modelle in diesen Ordner zu kopieren.

## Report

Ein Beispiel Report zeigt Ihnen diese Informationen:

### STEP Models

-----

Report Written : 25/11/2014 12:07:15 PM

Design Path : C:\Reference\Designs\STEP Example.pcb

Design Title :

Created : 01/02/2011 11:31:26 AM

Last Saved : 12/10/2012 11:17:25 AM

Editing Time : 17 min

MODELS FOUND FOR ITEMS IN DESIGN

-----

Model name Items using model

-----

c-5102321-1-d-3d.stp 1

dpak3p-841x1018h444.stp 1

plcc-44p1658x1658ls127h439.stp 1

MODELS MISSING FOR ITEMS IN DESIGN

None

MODEL FOLDERS

Model Folder

c-5102321-1-d-3d.stp C:\Reference\STEP Models

dpak3p-841x1018h444.stp C:\Reference\STEP Models

## Zusätzliche DRC Prüfungen

### Net Connectivity Check

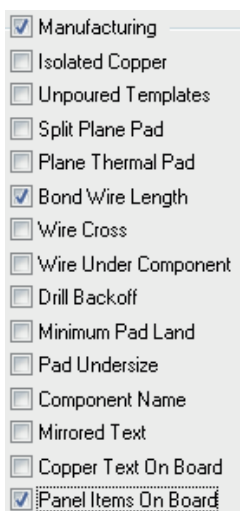
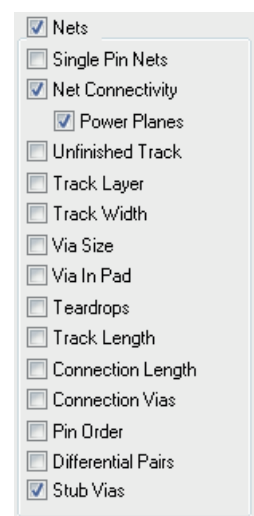
Der **Net Connectivity Check** hat nun eine **Power Plane** Option die eine tiefergehende Prüfung von Unterbrechungen in Power Planes vornimmt – insbesondere bei Split Planes. Hinweis: Das kann wesentlich langsamer sein, als die normale Connectivity Prüfung.

### Stub Vias Checks

Es gibt eine neue **Stub Vias** Prüfung im DRC Dialog unter **Nets**. Sie prüft auf Leiterbahnen die auf einer Seite nicht angeschlossen sind, oder auf einem Via enden, welches nicht an einem Template oder einer Kupferfläche angeschlossen scheint.

### Panel Item Check

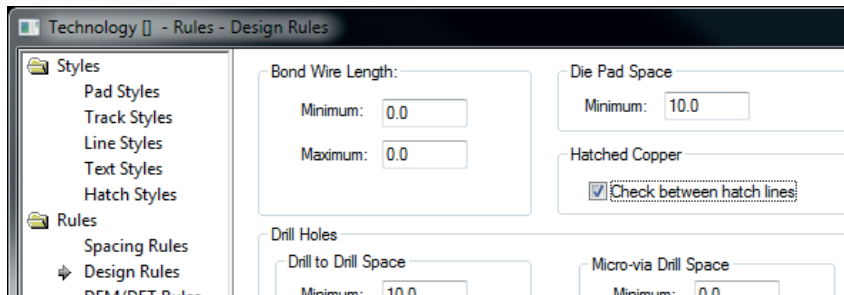
Es gibt eine neuen **Panel Items On Board** Prüfung bei der Erstellung von Nutzen. Diese neue Prüfung wird auf Objekte angewandt, die in Ihrer Layer Class die neue **Check Items Outside Board** Option gesetzt haben (Siehe unter **Panel Checks in Layer Class Dialog**).





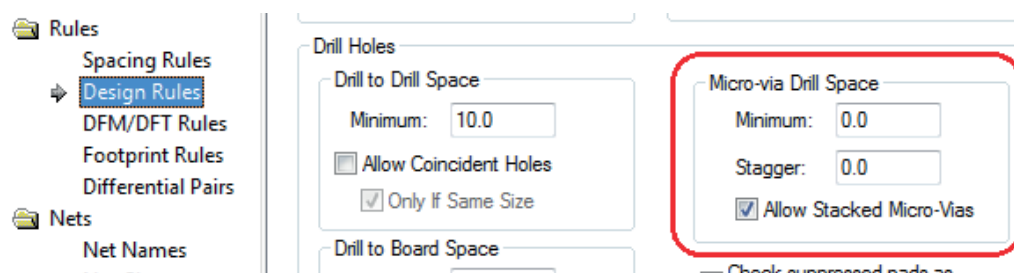
## Prüfen von schraffiertem Kupfer (Hatched Copper)

Mit aktivieren der **Hatched Copper** Option in **Technology > Design Rules**, berücksichtigen der **DRC** und die **Copper Pour** Option nun auch die Abstände zwischen den Schraffurlinien, wenn sie Abstandsfehler melden, bzw. beim Kupfer fluten Hindernisse umfahren.

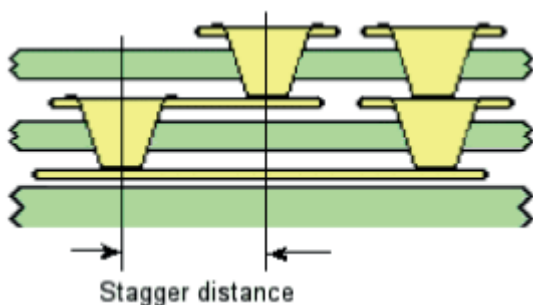


## Abstände für Staggered Micro-Vias

Unter **Technology > Design Rules** kann der Mindestabstand zwischen Micro-Vias auf benachbarten Lagen-Spannen definiert werden. Es gibt auch einen Schalter (Standardeinstellung ist 'Ein'), der es erlaubt Vias zu stapeln, obwohl eine Stagger-Distance eingestellt ist.



Die **Stagger distance** ist der minimale Abstand von Mittelpunkt zu Mittelpunkt, zwischen zwei Micro Vias auf benachbarten Layer Spans verfügbar.

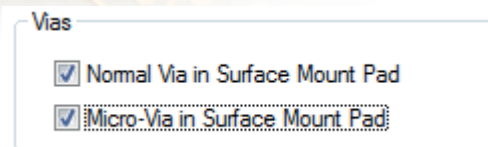


**Allow Stacked Micro-Vias** erlaubt am Mittelpunkt ausgerichtete Micro-vias auf benachbarten Lagen-spannen, sogar wenn die Stagger Distance nicht 0 ist. Durch die Verwendung von Composite Spans können Sie Stacked Micro-Vias automatisch einfügen.



## Via in einem SMD Pads

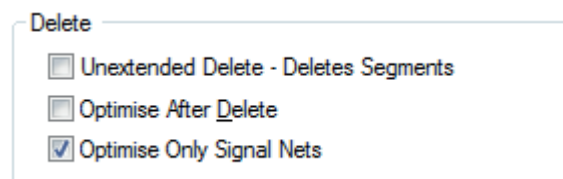
Unter **Technology > DFM/DFT**, können Vias in SMD Pads erlaubt werden. Normale und Micro Vias können unabhängig eingestellt werden.



Das wird dann durch die **Via In Pad** Prüfung beim Durchlauf des **DRC** beachtet.

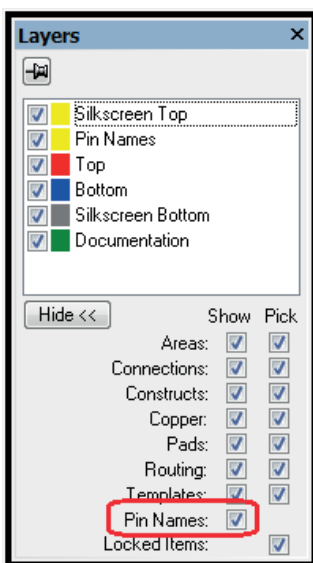
## Nur Signalnetze beim Löschen optimieren

Eine neue Option führt das **Optimize** beim Löschen von Leiterbahnen oder Leiterbahnsegmenten, nur noch dann aus, wenn es Signalnetze betrifft. Das führt bei großen Designs zu einer wesentlichen Leistungssteigerung, und optimiert dennoch die meisten Netze. Die **Optimize Only Signal Nets** Option findet sich unter **Options > Interaction**.



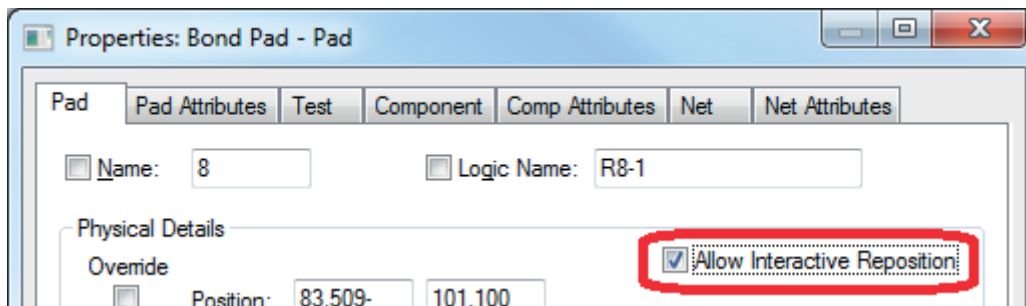
## Layers Bar - Show/Hide der Pinnamen

Die **Show/Hide Pins Names** Option ist nun auch auf dem **Layers Browser Bar** im PCB Design Editor verfügbar. Der **Colours** Dialog oder der **Component Properties** Dialog kann weiterhin verwendet werden, um den Anzeigestatus zu ändern.



## Erlaube interaktives Verschieben von Bond Pads (Chip Packaging Toolkit Option)

In der kostenpflichtigen Chip Packaging Toolkit Option, verwenden Bond Pads jetzt die neue **Allow Interactive Reposition** Funktion, um sie gegen Verschieben zu sichern. Wenn eine Komponente mit Bond Pads in einem Design eingefügt wird, haben alle Bond Pads die **Allow Interactive Reposition** abgeschaltet, damit können sie nicht versehentlich verschoben werden.

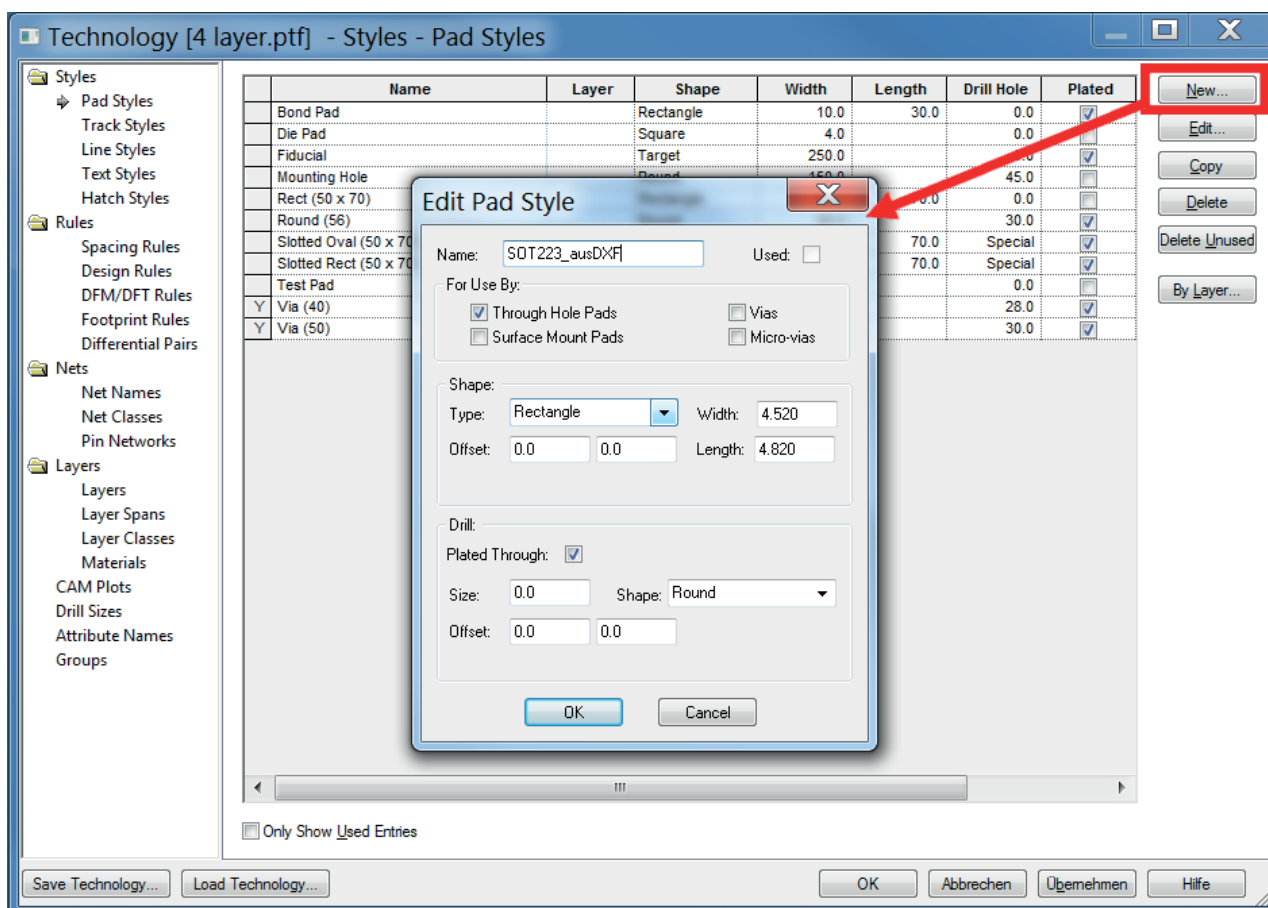


## Custom Pads

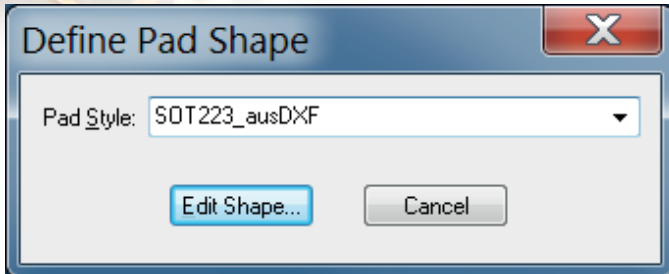
Neue Bauteiltechnologien oder aber spezielle Anforderungen an ein Design machen es zuweilen nötig, dass andere Formen, als die vorgegebenen definiert werden müssen oder aber unterschiedliche Formen und Größen für einzelne Layer gefordert sind. Pulsonix bietet für beide Anforderungen Lösungen an.

Die nachfolgend beschriebenen Vorgehensweisen werden üblicherweise im Footprint Editor ausgeführt, können jedoch auch im PCB Editor vorgenommen werden, dann gelten die Definitionen jedoch nicht grundsätzlich für den Footprint sondern nur explizit für das Design in dem sie gemacht wurden.

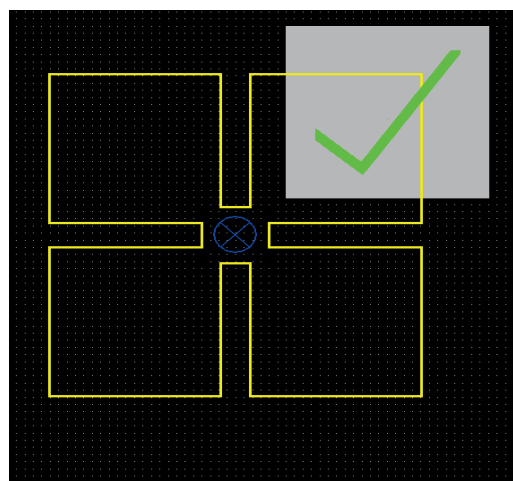
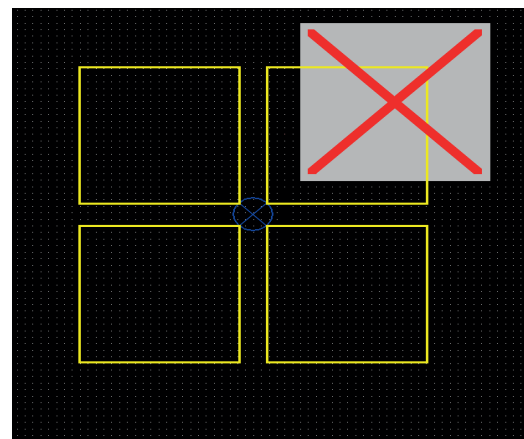
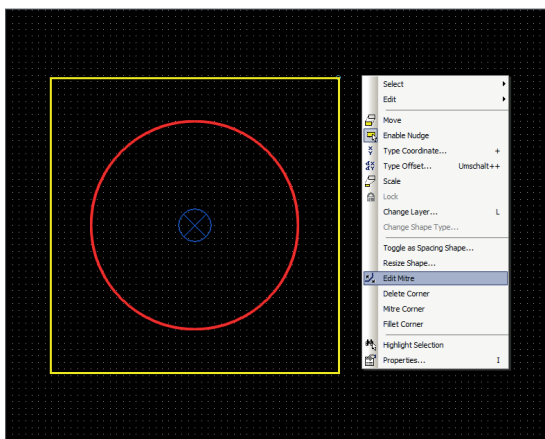
- 1.) Erstellen Sie in der **Technology > Pad Styles** einen neuen Style, der Ähnlichkeit mit dem gewünschten Style hat. Zum Beispiel rechteckig, je nach dem mit oder ohne Bohrloch. Die Größe sollte dem spätere Style in seinen Maximalabmessungen entsprechen.



- 2.) Wählen Sie anschließend **Setup > Define Pad Shape...** Daraufhin öffnet sich der Define Pad Shape Dialog, hier wählen Sie den soeben erstellten Pad Style aus. Drücken Sie anschließend **Edit Shape...**



- 3.) Der Editor öffnet sich. Hier können Sie die Form des Pads editieren oder vollständig neu zeichnen. Achten Sie auf passende Rastereinstellungen. Wenn Sie neu zeichnen wollen, können Sie das bisherige Shape löschen. Die Werkzeuge verhalten sich so wie bei den anderen Pulsonix Editoren auch. Achten Sie bitte darauf, dass Drill Holes in einer anderen Farbe dargestellt werden als die Form (Shape) des Pads selbst. (Hier: Shape = gelb, Drill = rot). Das Shape muss aus einer zusammenhängenden Form bestehen, es ist nicht möglich, mehrere separate Shapes als ein Padshape auf der Lage <Default Shape> zu definieren.



- 4.) Ist das Pad erstellt, speichern Sie es. Es ist dann Teil der Technology.

## Wichtige Punkte im Pad Shape Editor

Pad Shapes müssen auf dem System-Layer <Default Shape> angelegt werden.

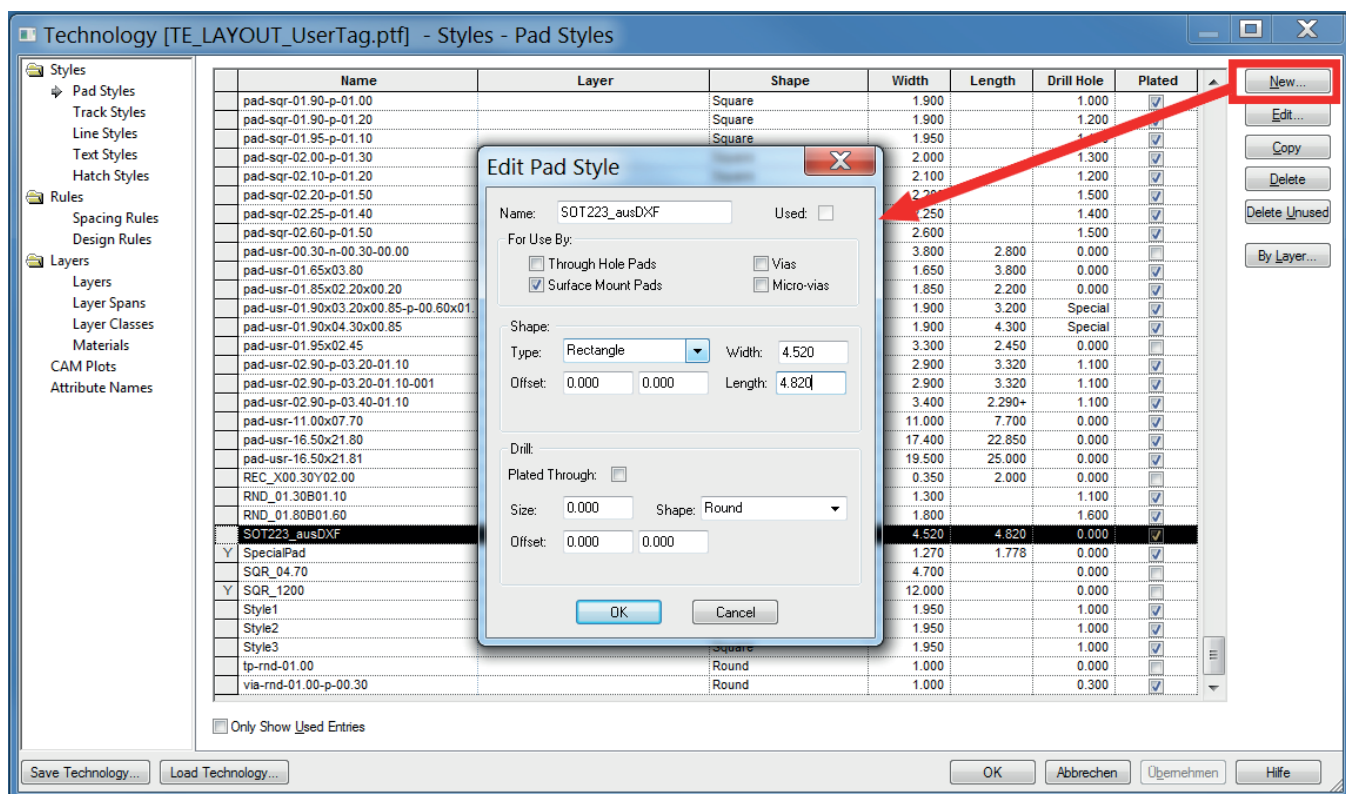
Bohrungen müssen auf dem System-Layer <Drill Shape> angelegt werden.

Lagenwechsel werden auch im Pad Shape Editor über den **Befehl Change Layer (Hot-Key L)** vorgenommen.

Im Pad Shape Editor können einzelne Layer nicht ein- oder ausgeblendet werden, es werden immer alle Elemente angezeigt. Im Design können die Lagen wieder, wie gewohnt ein- und ausgeblendet werden.

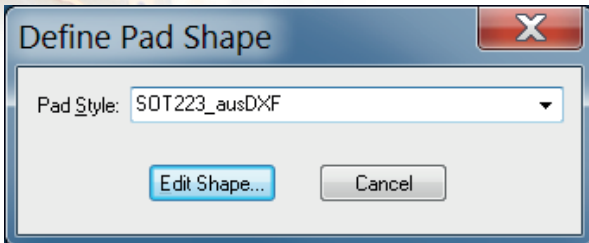
## Custom Shapes: DXF-Daten als Padform einlesen

- 1.) Erstellen Sie in der **Technology > Pad Styles** einen neuen Style, der Ähnlichkeit mit dem gewünschten Style hat. Zum Beispiel rechteckig, je nach dem mit oder ohne Bohrloch. Die Größe sollte dem späteren Style in seinen Maximalabmessungen entsprechen.

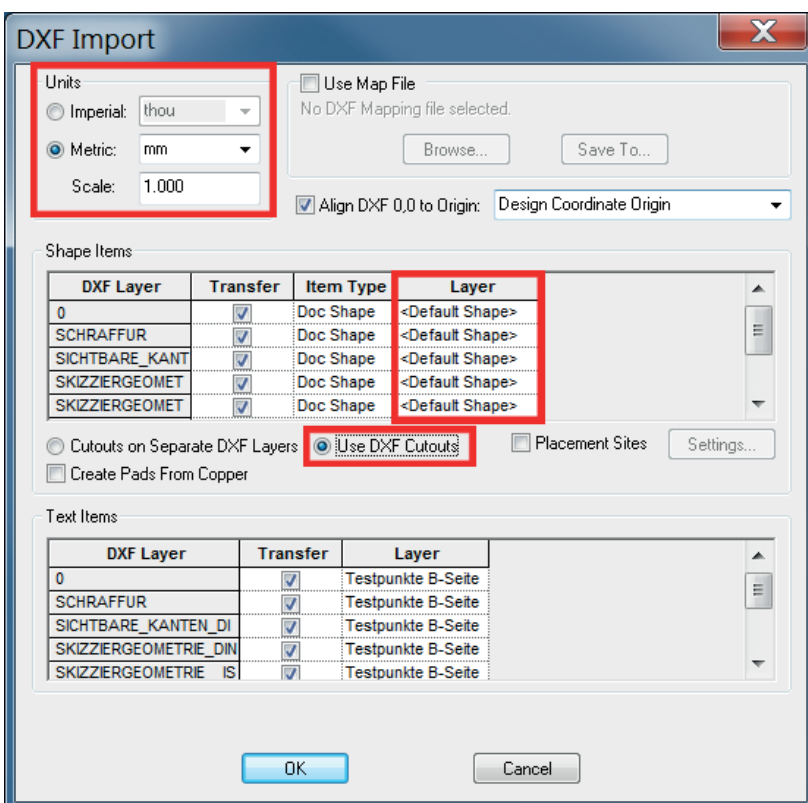




- 2.) Wählen Sie anschließend **Setup > Define Pad Shape...** Daraufhin öffnet sich der Define Pad Shape Dialog, hier wählen Sie den soeben erstellten Pad Style aus. Drücken Sie anschließend **Edit Shape...**



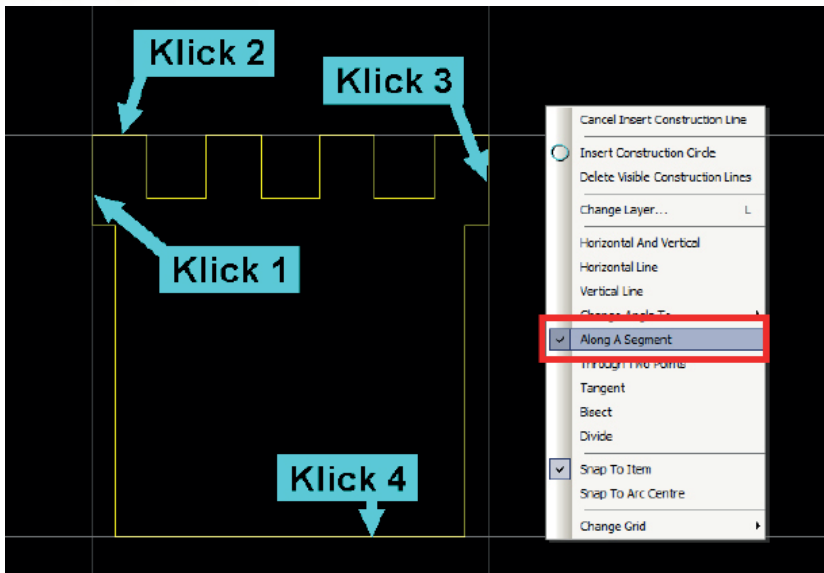
- 3.) Im Pad Shape Editor selektieren Sie das bisherige Pad Shape und löschen es.
- 4.) Dann wählen Sie mit **File > Import Design Data** ihr DXF-File aus. Im Import DXF-Dialog stellen Sie im oberen Teil für die angezeigten DXF-Layer den Import-Layer <Default Shape> ein, ggfs. muss der Schalter **Use DXF Cutouts** gesetzt werden. Stellen Sie das korrekte Format (mm, inch, Dezimalstellen) ein. Nach Bestätigung des Dialogs mit **OK** werden die DXF-Daten importiert.



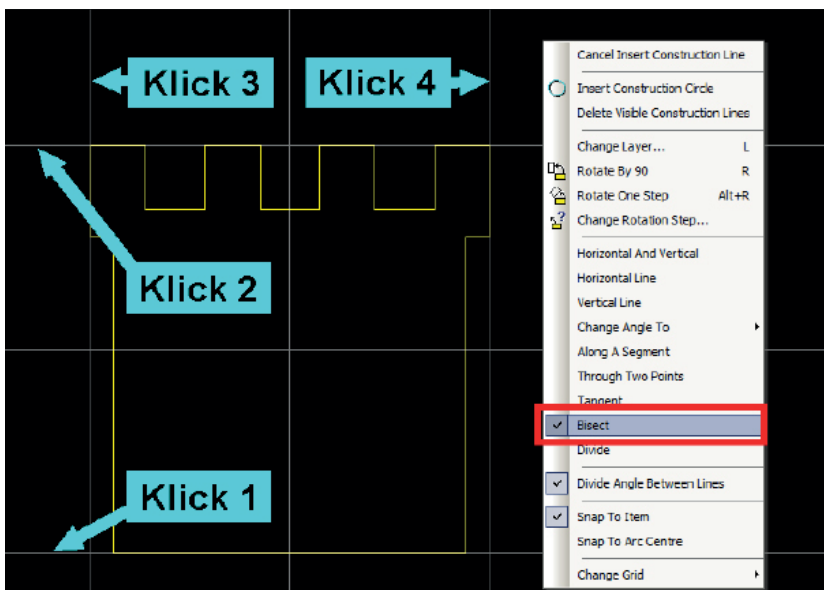
Eventuell sollte das importierte Shape gedreht werden, da Pulsonix Dimensionen von Shapes immer mit Width < Length (Breite kleiner als Länge) angibt. Die in der Technology ausgewiesenen Maße würden sonst nicht mit dem Shape übereinstimmen.



5.) Nun muss nur noch der Nullpunkt an die gewünschte Stelle verschoben werden. Soll dieser genau in der Mitte liegen, bietet sich die Verwendung von Construction Lines an. Mit **Insert > Construction Lines > Line** und der Auswahl **RMB > Along Shape** werden nacheinander die äußersten Shape-Konturen angeklickt.



Ohne den Befehl abubrechen, wird danach **RMB > Bisect** gewählt. Nacheinander werden nun erst die beiden horizontalen und dann die beiden vertikalen Hilfslinien angeklickt. Mit Esc wird der Befehl beendet.

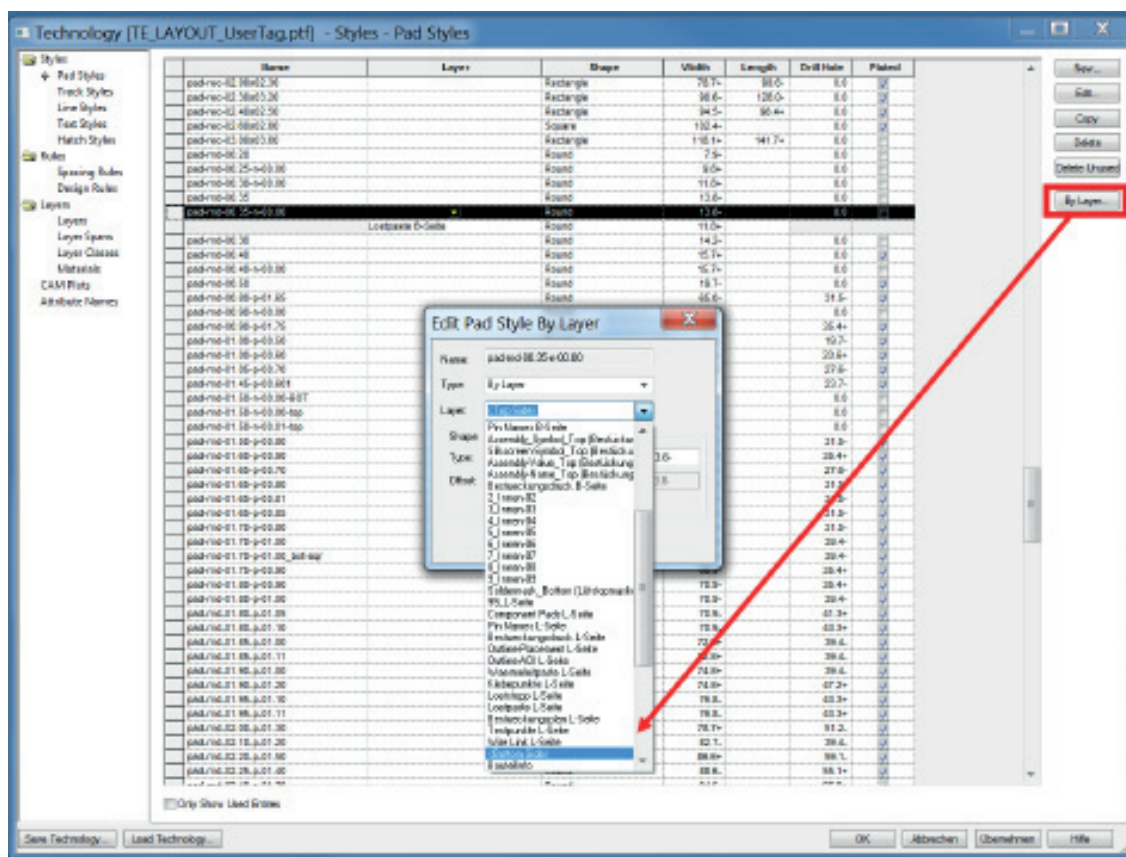


Mit einem Klick auf eine leere Stelle im Design und **RMB > Place Coordinate Origin** wird der Nullpunkt auf den Kreuzungspunkt der Constructions Line verschoben. Dabei muss die Option **RMB > Snap to Construction Lines** aktiviert sein.

6.) Das Padshape kann nun gespeichert werden und ist damit Bestandteil der Technologie.

## Pads mit unterschiedlicher Form auf Top und Bottom

- 1.) Erstellen Sie in der **Technology > Pad Styles** einen neuen Style. Die Pad-Größe und Form, gilt grundsätzlich erstmal für alle Layer.
- 2.) Selektieren Sie diesen Pad Style und wählen Sie anschließend **By Layer**. Daraufhin öffnet sich der Edit Pad Style By Layer Dialog, hier wählen Sie unter **Layer** den Layer, für den eine andere Form oder Größe definiert werden soll. Sie können explizit einen einzelnen Layer wählen, dann wird die Form und Größe des Pads nur für diesen Layer geändert. Wenn Sie den System-Layer <Top Side> wählen, wird die Form und Größe für alle der oberen Seite **zugehörigen** Layer, also auch z.B. Solder Mask geändert.



### WICHTIG:

Änderungen die Sie an dieser Stelle vornehmen, betreffen alle Pads die diesen Style verwenden!

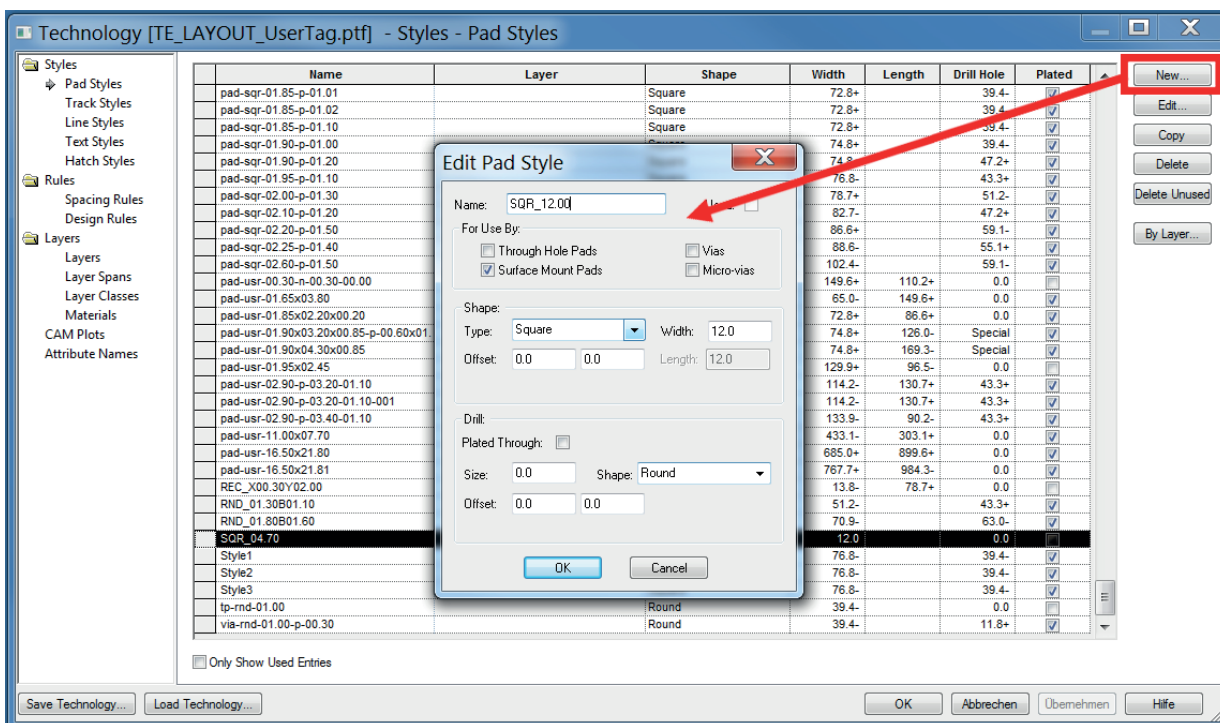
Wenn Sie ein Bauteil im PCB Editor von Top auf Bottom Spiegeln (Mirror), werden die By Layer Definitionen erst mitgespiegelt wenn Sie den Haken bei Designsettings > General Pad Exceptions Setzen.

## Pad Exceptions

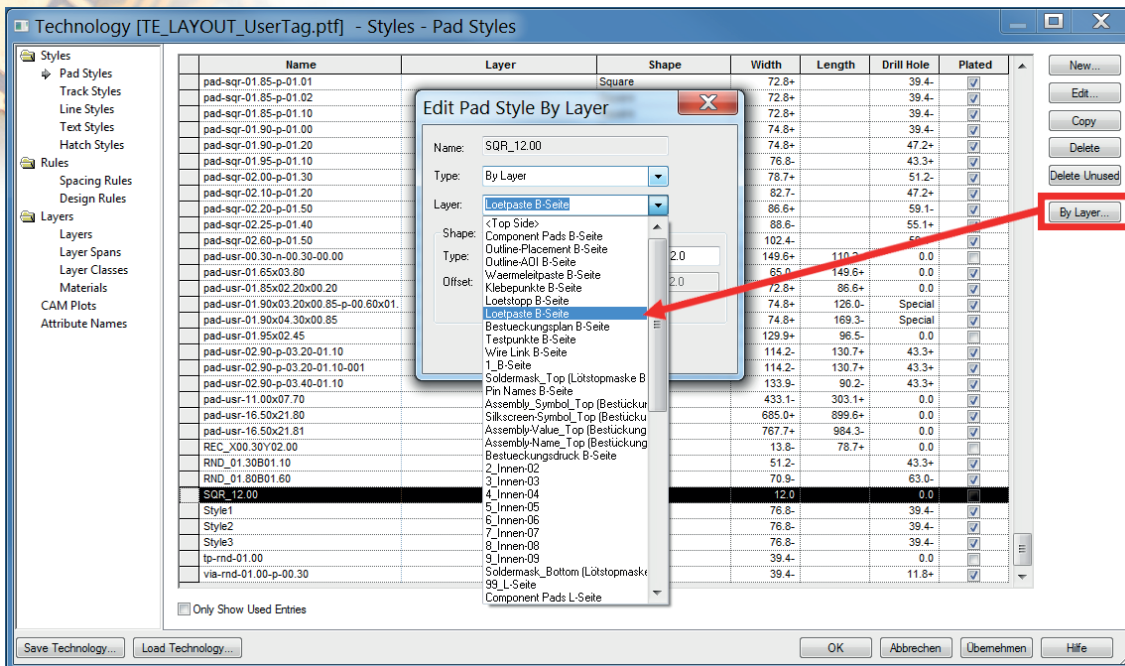
☒ Mirror with Component

## Segmentierte Lotpasten-Shapes

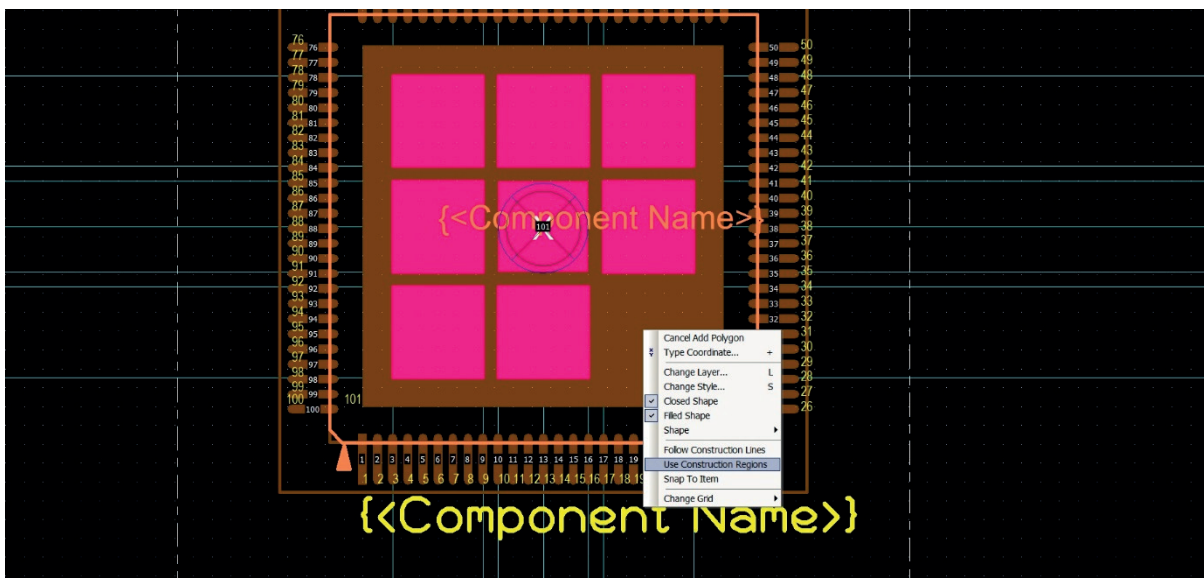
- 1.) Erstellen Sie in der **Technology > Pad Styles** einen neuen Style, der die gewünschte Pad-Größe hat, in diesem Beispiel für das Thermalpad eines TQFP100-Bausteins quadratisch, 12 mm.



- 2.) Selektieren Sie diesen Pad Style und wählen Sie anschließend **By Layer**. Daraufhin öffnet sich der Edit Pad Style By Layer Dialog, hier wählen Sie unter **Layer** den Layer für die Lotpaste aus. Die Vorgabe für die Lotpaste sieht in diesem Fall 9 Flächen der Größe 2.5 mm mit einem Zwischenraum von 0.4 mm vor, daher kann für das Pad in der Mitte hier bereits die Größe 1mm eingegeben werden. Wenn die Vorgabe für die Lotpaste vollständig asymmetrisch ist, kann es sinnvoll sein, hier die Padgröße „0“ einzugeben. Mit OK schließen Sie die Technologie.

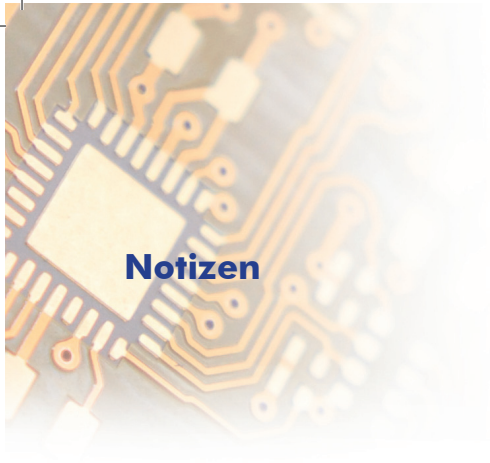


3.) Fügen Sie nun ein Pad mit diesem Style im Bauteil an der gewünschten Position ein. Auf dem Layer der Lotpaste sehen Sie ein kleines Pad. Die zusätzlichen Flächen werden auf dem Layer für die Lotpaste als Doc Shape eingefügt. Als Strichstärke empfiehlt sich 0.1 mm. Für die Konstruktion und Positionierung der Doc Shapes können entweder passende Rastereinstellungen oder Construction Lines genutzt werden.



4.) Nach dem Einfügen aller Pasten Shapes speichern Sie den Footprint in der Library.

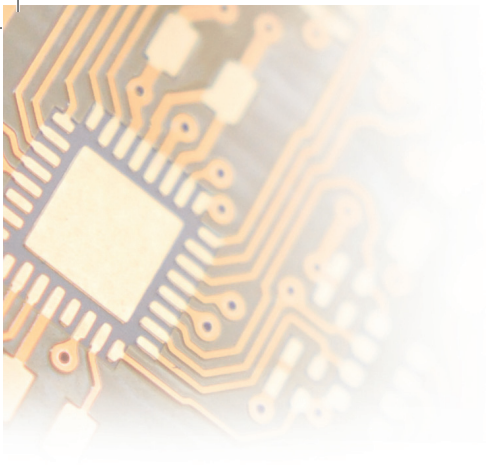




**Notizen**

**PULSONIX**

A blue graphic element consisting of a horizontal line that ends in a stylized, downward-pointing arrowhead.



# PULSONIX



**ENTDECKEN SIE AUCH UNSERE ANDEREN TOOLS:**

